

ixi-UMS Auto Attendant

Installation & Konfiguration

Onlineversion

Inhalt

1 Überblick	3
1.1 Aufzeichnen von Ansagen	4
1.2 Voraussetzungen	5
2 Installation	6
2.1 Sprachauswahl	6
2.2 Willkommen	6
2.3 Lizenzvereinbarung	7
2.4 Installationsort	7
2.5 Installation durchführen	8
2.6 Benutzerverwaltung	8
2.7 LDAP Konfiguration	9
2.8 Durchwahlen	9
2.9 Fertigstellen	10
3 ixi-UMS Auto Attendant Konfiguration	11
3.1 LDAP	11
3.2 DDI Mapping	12
3.3 ACL	12
3.4 Log	13
3.5 Information	13
4 Der ixi-UMS Auto Attendant Client	14
4.1 Starten des Clients	15
4.2 Projektverwaltung	15
4.2.1 Projekt anlegen	16
4.2.2 Auschecken/Öffnen/Einchecken	17
4.2.3 DDI zuweisen	20
4.3 Auto Attendant Bausteine	21
4.3.1 Baustein Kalender	22
4.3.1.1 Konfiguration und Zuweisung	24
4.3.1.2 Feiertage festlegen	27
4.3.1.2.1 Erweiterte Profileinstellungen	29
4.3.2 Baustein Menü	30
4.3.2.1 Klassisches Menü	31
4.3.2.2 Aktions Menü	32
4.3.3 Baustein Vermittlung	33
4.3.4 Baustein Zentrale	34
4.3.5 Baustein Rücksprung	35
4.3.6 Baustein Ansage+Rücksprung	35
4.3.7 Baustein Ansage+Auflegen	36
4.3.8 Baustein Übergabe an Projekt	36
4.4 Ansagen aufzeichnen	37
4.5 Allgemeine Ansagen und Wartemusik	39

5	Info	40
5.1	Über estos	40
5.2	Version	40

1 Überblick

Ein Auto Attendant ist eine automatisierte Firmenzentrale, die Anrufer begrüßt und ihnen eine Anzahl von Optionen zur Verfügung stellt. So kann man sich beispielsweise durch Drücken einer Taste mit einem Mitarbeiter einer bestimmten Abteilung verbinden lassen. Eine typische Begrüßung durch einen Auto Attendant würde dann folgendermaßen aussehen:

"Guten Tag, Sie sind mit dem Anschluss der Firma XYZ in ABC verbunden. Wenn Sie einen unserer Vertriebsmitarbeiter sprechen möchten, drücken Sie bitte die 1. Wenn Sie Support benötigen, drücken Sie bitte die 2."

Eine automatische Entgegennahme und Vermittlung der Telefonanrufe hat folgende Vorteile:

- Es gehen keine Anrufe verloren, weil die zentrale Rufnummer immer besetzt ist. Anrufer, die "wissen, was sie wollen", können sich dadurch effizient selbst "bedienen".
- Personal wird von Routineaufgaben entlastet. Dadurch steht mehr Zeit für wichtige Anrufe zur Verfügung.
- Abhängig von Tageszeit und Wochentag können unterschiedliche Ansagen eingespielt werden (z. B. Pausenzeiten, Geschäftszeiten, Feiertage, Betriebsferien).
- Der Auto Attendant ist rund um die Uhr verfügbar.

Der ixi-UMS Auto Attendant besteht aus einem Serverteil, **der auf dem ixi-UMS Kernel installiert wird** und einem [ixi-UMS Auto Attendant Client](#) mit dem die benötigten Abläufe grafisch erstellt werden können. Der ixi-UMS Auto Attendant Client ist einfach zu bedienen, so dass auch Anwender ohne Programmierkenntnisse in der Lage sind, die automatische Telefonvermittlung einzurichten.

Es gibt [verschiedene Bausteine](#), mit denen eine individuelle Telefonvermittlung erstellt werden kann.

Baumstruktur	Ansage	Zielrufnummern	Wartezei...
Guten Tag Sie sind mit der Firma verbunden	🎵		20
{1} Drücken Sie 1 wenn Sie Support benötigen	🎵		
Sie sind mit dem Support verbunden	🎵		
{1} Drücken Sie 1 wenn Sie Fragen zu Produkt A haben	🎵		15
{2} Für Fragen zu Produkt B drücken Sie die 2	🎵	756	15
{0} Um ins Hauptmenü zurück zu gelangen drücken Sie die 0	🎵		
{2} Drücken Sie 2 für Fragen an den Vertrieb	🎵	521,522,+493059...	20
{3} Wählen Sie 3 wenn Sie Fragen zu Ihrer Rechnung haben	🎵	852	15
Sie werden mit der Verwaltung verbunden	🎵		
{*} Wählen Sie die *-Taste um mit der Zentrale verbunden zu werden	🎵	0	15

1.1 Aufzeichnen von Ansagen

Ansagen sind ein wesentlicher Bestandteil einer ixi-UMS Auto Attendant Anwendung. Durch die Ansagen wird dem Anrufer mitgeteilt, welche Optionen ihm zu diesem Zeitpunkt zur Verfügung stehen. Dabei ist es wichtig, dass Ihre Ansagen

- einheitlich (d.h. immer der gleiche Sprecher)
- gut verständlich (d.h. menschlicher Sprecher; Verzicht auf Text-To-Speech Technologie)
- effizient aufzunehmen (Zeitersparnis bei Änderungen)
- im Format Wav/RIFF :
 - Variante 1: **G.711** (u-law oder a-law), 1 Kanal (Mono), Sampling Rate 8 KHz , Auflösung: 8 Bit
 - Variante2: PCM, 8kHz, 16bit, 1 channel (mono),

sind.

Die Ansagen können über folgende Optionen in dem Projekt zur Verfügung gestellt werden:

1. **Ansagenaufzeichnung über Telefon per UMS** (Outbound Job)

Der ixi-UMS Kernel ruft das Telefon des Benutzers an und dieser spricht die Ansage auf.

2. **Hochladen von WAV-Dateien**

Diese Variante bietet sich an, wenn Sie die Ansagen in einem Tonstudio aufzeichnen lassen. Sie können die fertigen Ansagen dann mittels ixi-UMS Auto Attendant Client auf den Server laden, indem Sie die WAV-Dateien bei dem entsprechenden Baustein auswählen. Die fertigen Ansagen und die Wartemusik können in jedem beliebigen Verzeichnis abgespeichert werden. Mit Speichern des Projekts werden die Ansagen als Kopie der WAV-Datei in dem Verzeichnis:

...**ixi-UMS Auto Attendant\Scripts\Audio** gespeichert

Für die Wartemusik wird eine Kopie der WAV-Datei in dem Verzeichnis:

...**ixi-UMS Auto Attendant\Scripts\WaitMusic** erstellt.

3. **Ansagenaufzeichnung über Telefon per CTI**

Dieses Verfahren ist nur in Ausnahmefällen und mit zusätzlichen Konfigurationen möglich.

Wenn Sie auf dem ixi-UMS Server einen TSP (**TAPI Service Provider**) für Ihre TK-Anlage installiert haben, kann die Aufnahme der Ansagen per CTI gesteuert werden. Durch das Drücken des Aufnahme-Buttons wird dem TAPI Server mitgeteilt, dass das Telefon des Benutzers die Servicenummer des ixi-UMS Auto Attendant anrufen soll. Der Anruf wird auf eine CTI-Leitung gemappt und baut für diese Leitung einen Anruf auf. Das Telefon ruft also den UMS Server an.

1.2 Voraussetzungen

Software-Voraussetzungen

- Windows 7/8/10 (32 / 64 bit)
- Server 2008/2008R2 (32 / 64 bit),
- Server 2012/2012R2,
- Server 2016/2019
- mind. ixi-Framework 6.70
- mind. ixi-UMS Kernel 6.70

Hardware-Voraussetzungen:

Für das Vermitteln von Gesprächen mit dem ixi-UMS Auto Attendant muss die Telefonanlage und die genutzte Hardware bzw VoIP-Anbindung folgende Voraussetzungen erfüllen:

Telefonanlage:

QSIG

Path Replace ECMA 175/176
und
Call Transfer ECMA 177/178

DSS1 PMP (Mehrgeräte-Betrieb)

HOLD (Call Hold, ETS 300 139)
und
ECT (Explicit Call Transfer, ETS 300 367)

DSS1 PP (Anlagenanschluss)

unterstützt keinen Call Transfer

Anbindung an Telefonanlage:

- ISDN Karte (Dialogic DIVA Server empfohlen)
Auch andere ISDN Karten-Typen sind grundsätzlich einsetzbar.
Bestimmte Funktionen des ixi-UMS Auto Attendants stehen hier jedoch unter Umständen nicht zur Verfügung.
- XCapi (ixi-UMS VoIPconnect)
- Funkwerk-Router

Weiterführende Informationen finden Sie unter "HowTo - Informationen zu Call Transfer".

2 Installation

Gehen Sie folgendermaßen vor, um den ixi-UMS Auto Attendant zu installieren:

1. Melden Sie sich mit einem Administrator-Account an
2. Installieren Sie das ixi-Framework
3. Installieren Sie den ixi-UMS Kernel
4. Installieren Sie den ixi-UMS Auto Attendant

Hinweis:

Die Projekte aus älteren Versionen des ixi-UMS Auto Attendant können übernommen werden.

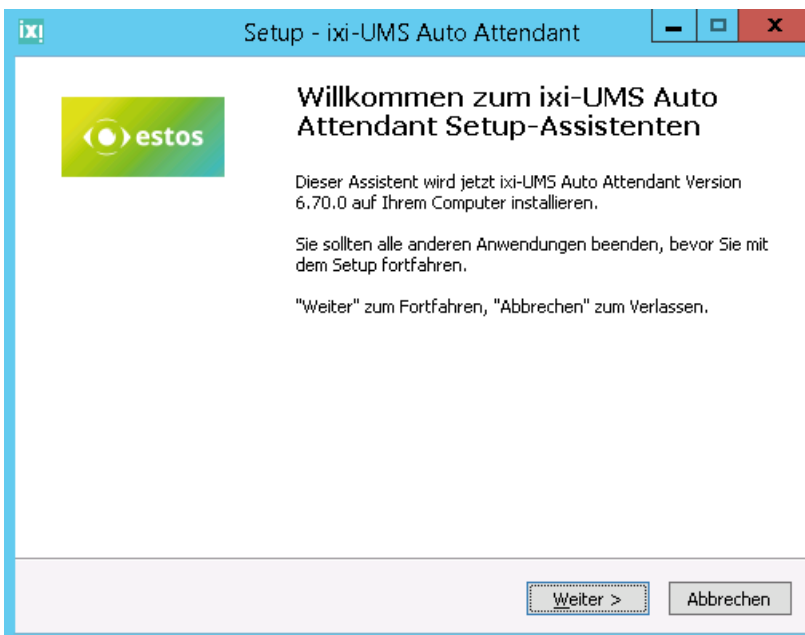
2.1 Sprachauswahl



Als Erstes muss die Sprache für den Setup-Wizard ausgewählt werden.

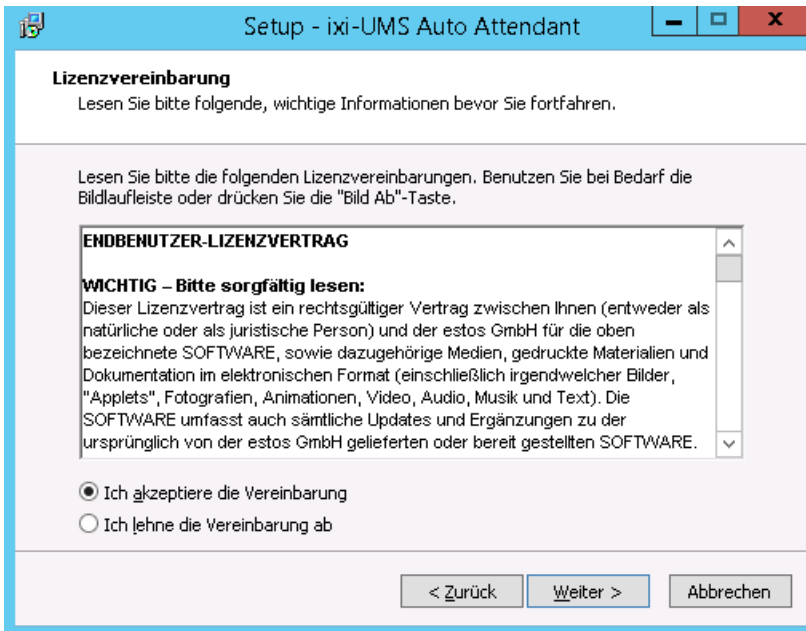
Die Sprache für die Konfigurationsoberfläche in der MMC kann später geändert werden.

2.2 Willkommen



Das Setup wird in der von Ihnen gewählten Sprache gestartet.

2.3 Lizenzvereinbarung

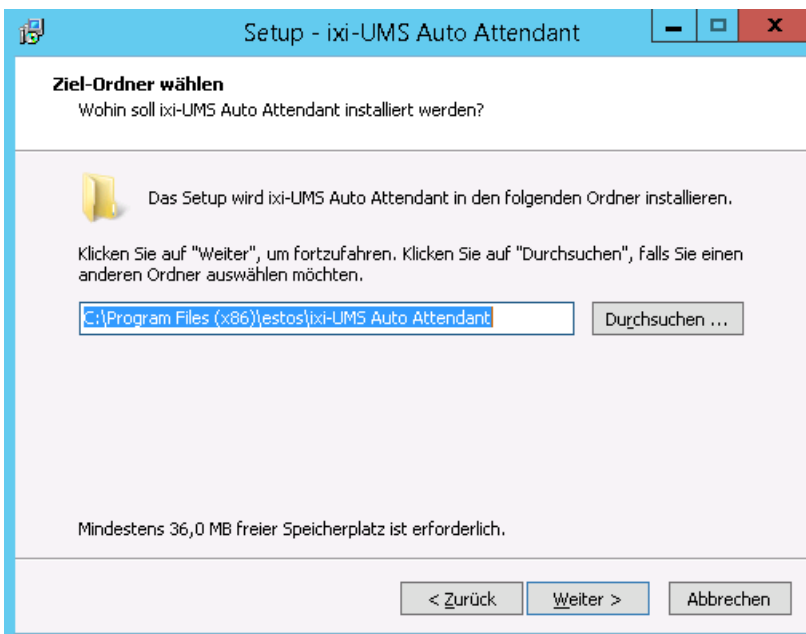


Es wird der Endbenutzer-Lizenzvertrag angezeigt.

Lesen Sie diesen aufmerksam durch und wählen Sie "Ich akzeptiere...".

Erst dann kann die Installation fortgesetzt werden.

2.4 Installationsort

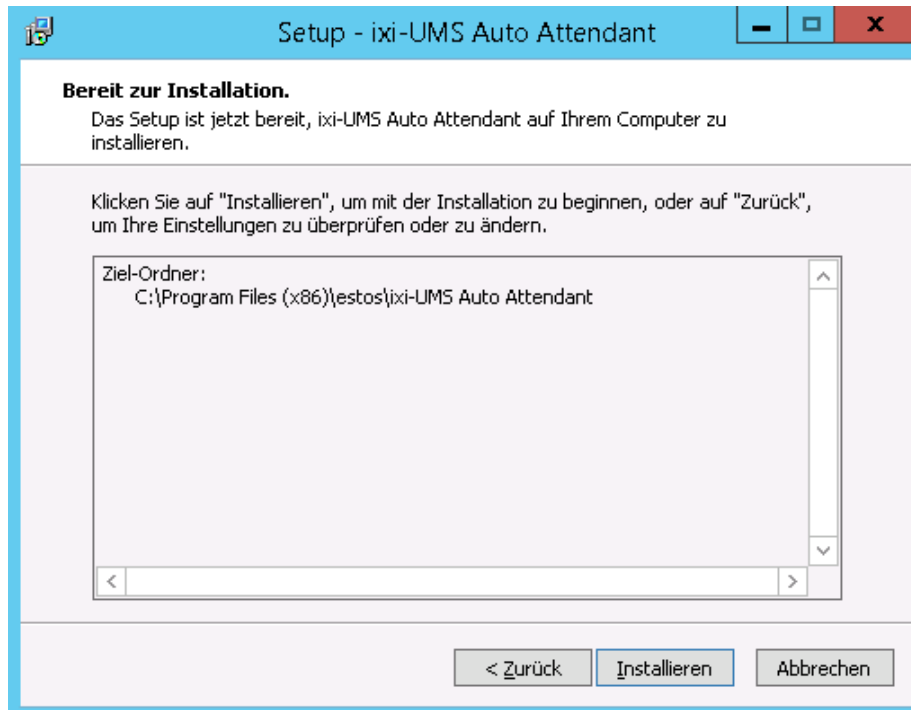


Als nächstes kommt die Frage nach dem Installationsordner.

Standardmäßig wird der Ordner angeboten, in dem auch das ixi-Framework installiert wurde.

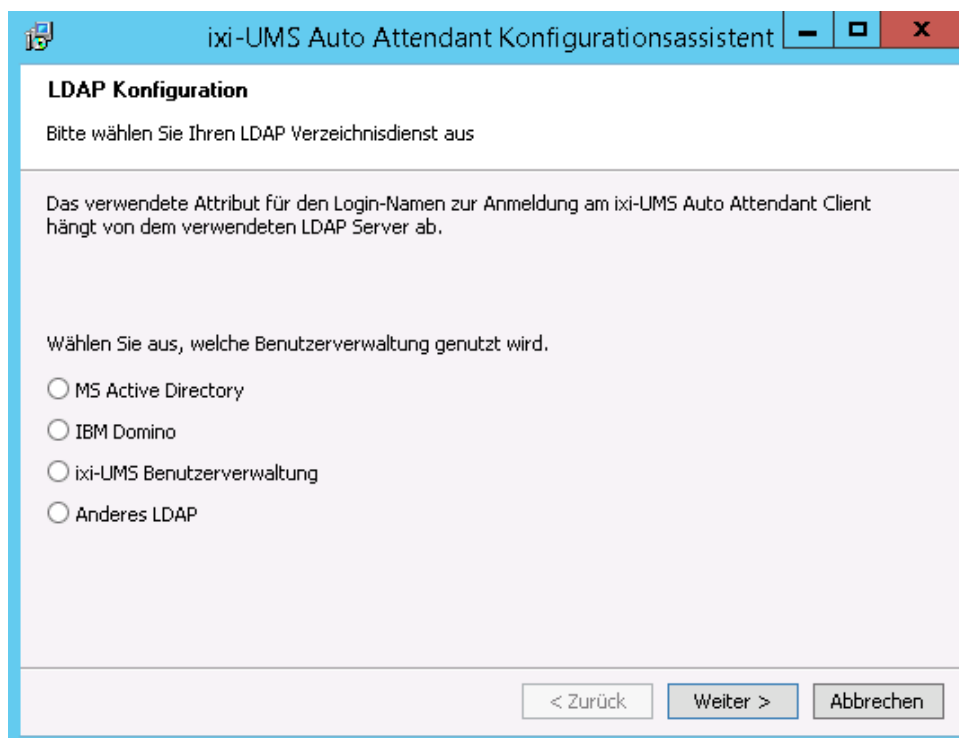
2.5 Installation durchführen

Der Zielordner wird noch mal angezeigt und die Installation kann durchgeführt werden.



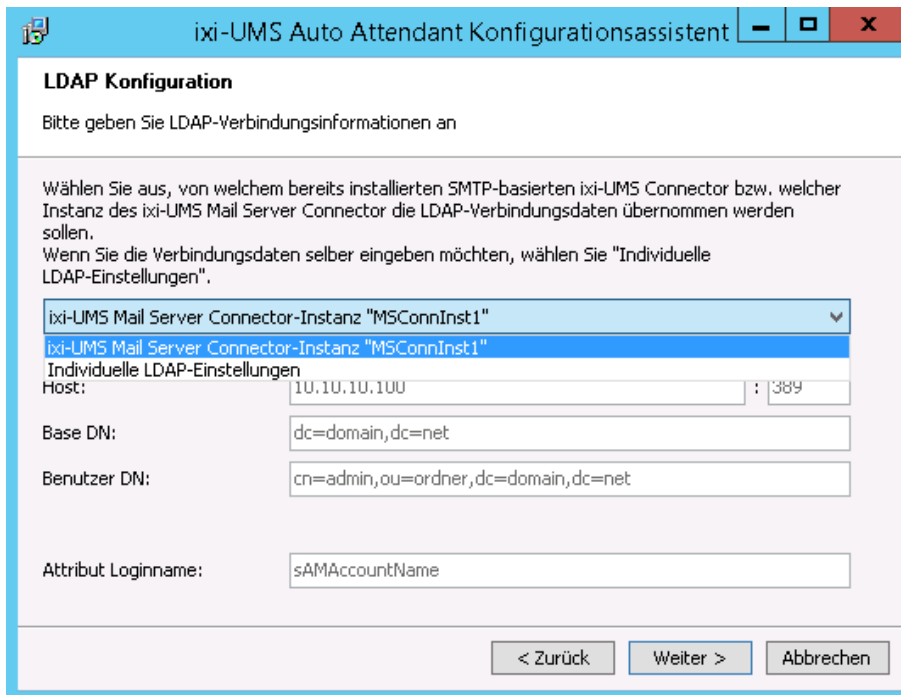
2.6 Benutzerverwaltung

Für die Benutzerauthentifizierung beim Anmelden am ixi-UMS Auto Attendant wird das Attribut mit dem "Loginnamen" benötigt. Das Attribut ist abhängig von dem genutzten LDAP Server. Wird ein vom Standard abweichendes Attribut genutzt oder eine nicht aufgeführte LDAP-Benutzerverwaltung, wählen Sie "Anderes LDAP".



2.7 LDAP Konfiguration

Ist auf dem Rechner ein SMTP-basierter ixi-UMS Connector (ixi-UMS Domino Connector, ixi-UMS Exchange Connector, ixi-UMS Mail Server Connector) installiert, können die LDAP-Verbindungsdaten übernommen werden.



Ist kein SMTP-basierter ixi-UMS Connector installiert oder möchten Sie die Daten manuell eingeben, wählen Sie "Individuelle LDAP-Einstellungen" aus.

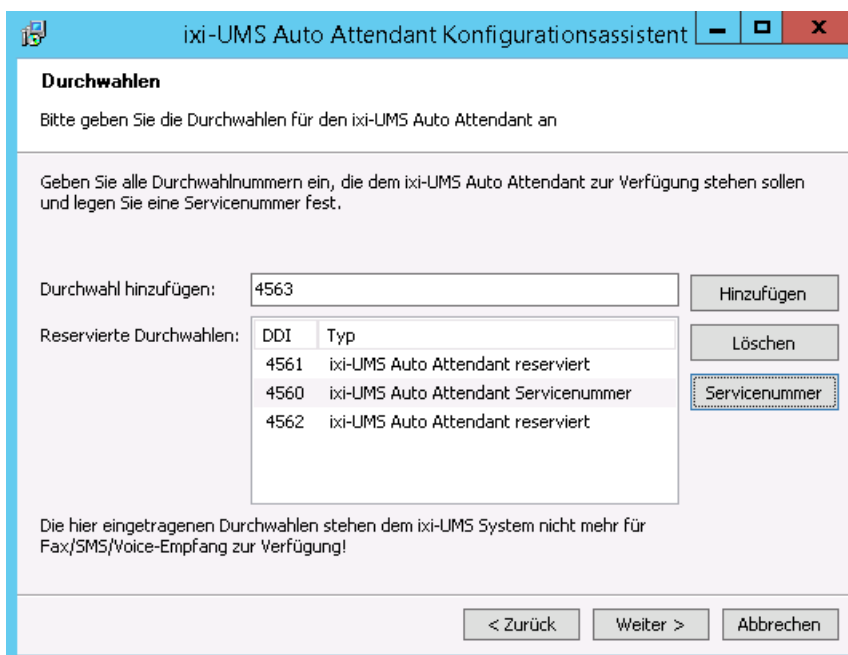
Wurde auf der vorherigen Karte Benutzerverwaltung "Anderer LDAP-Server" ausgewählt, kann der **Attribute Loginname** angegeben werden.

Hinweis: Sobald Sie die "Weiter"-Schaltfläche anklicken, überprüft das Setup die LDAP Verbindung. Sollte dabei ein Fehler auftreten, wird die entsprechende Fehlermeldung angezeigt. Sie können das Setup aber in jedem Fall fortsetzen.

2.8 Durchwahlen

Jedem Skript des ixi-UMS Auto Attendant muss eine eigene Durchwahl zugeordnet werden. Alle Rufnummern müssen aus dem Rufnummernpool des genutzten ISDN- / VoIP-Anschlusses sein.

Die Nummern werden in der ixi-UMS Kernel Konfiguration unter **DDI Mapping** eingetragen und können somit NICHT als Fax- oder Voicemail-Nummern genutzt werden!



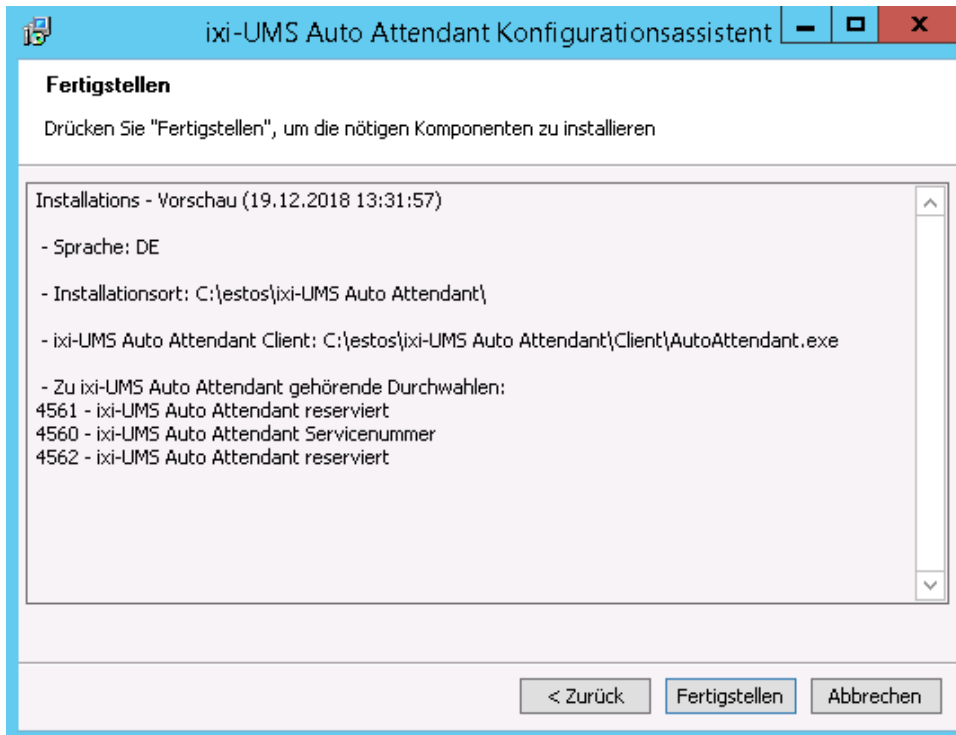
Außerdem benötigt der ixi-UMS Auto Attendant eine eigene Absender/Service-Nummer.

Diese muss zwingend im Setup angegeben werden.

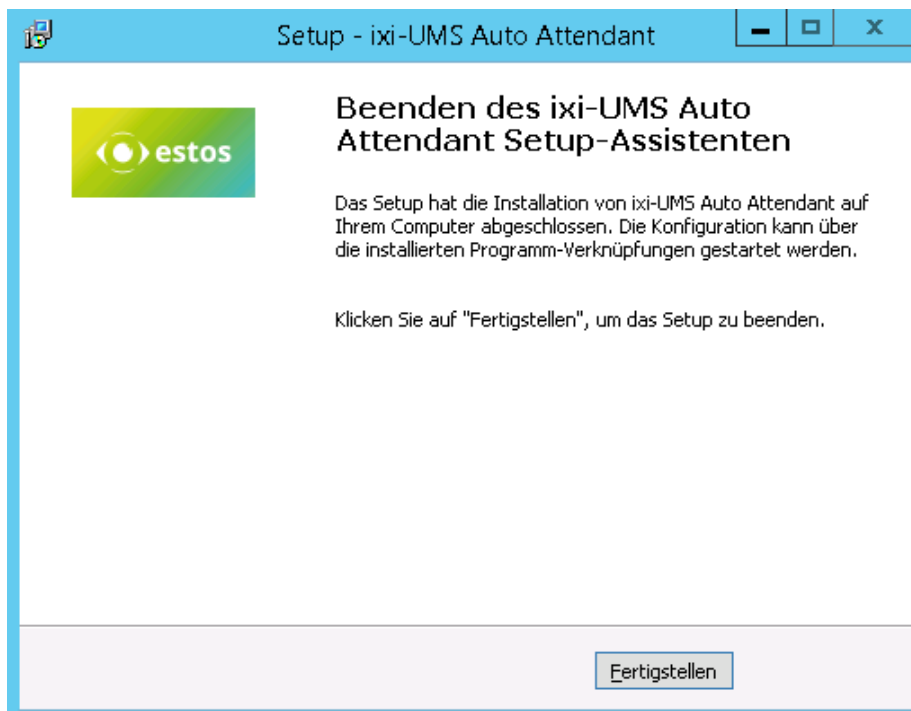
Die Rufnummern können später in der [Konfiguration](#) geändert werden.

2.9 Fertigstellen

Sie sehen nochmal eine Zusammenfassung Ihrer Installationsdaten.

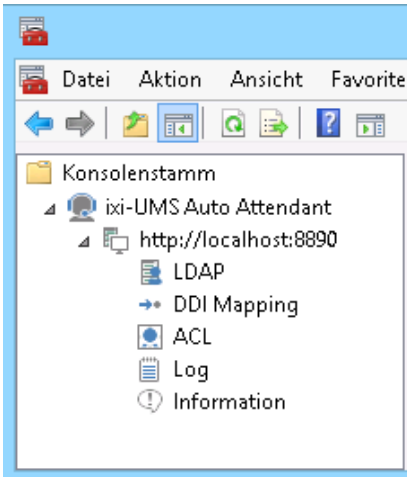


Wenn Sie auf "Fertigstellen" klicken, wird das Setup abgeschlossen



Die Installation wird mit einer entsprechenden Meldung beendet.

3 ixi-UMS Auto Attendant Konfiguration



Nach der Installation kann die ixi-UMS Auto Attendant Konfiguration über das Startmenü Programme - estos - ixi-UMS Auto Attendant gestartet werden.

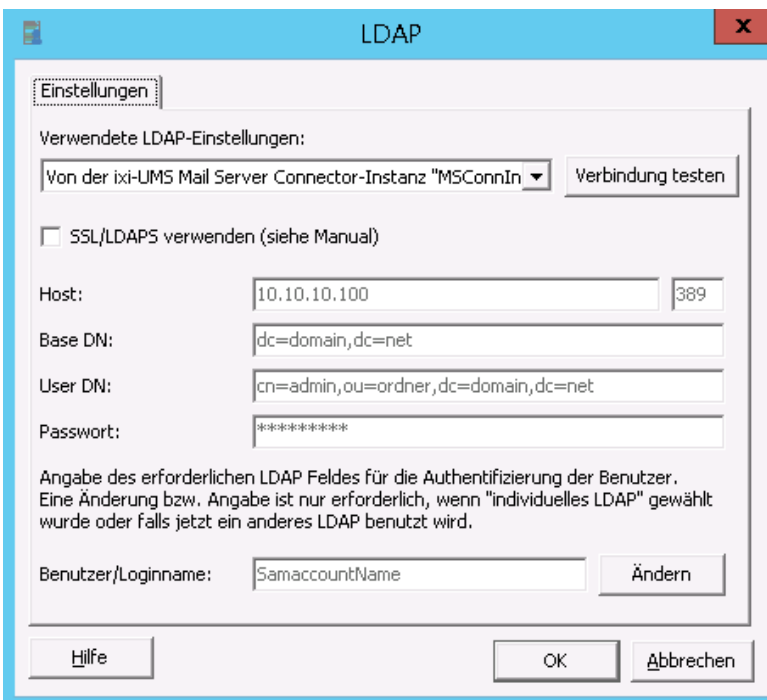
Die Snap-Ins lassen sich aber auch wie jedes andere Snap-In einer MMC hinzufügen und mit anderen ixi-UMS Servern verbinden.

Umschalten der Sprache des Snapins

Wie die Sprache der MMC nach der Installation umgeschaltet werden, ist unter How To "MMC Sprache ändern" erklärt.

3.1 LDAP

Die Berechtigung für einen Benutzer, um sich am ixi-UMS Auto Attendant Client anzumelden und damit auch die Berechtigung, die Projekte zu erstellen und zu bearbeiten, wird in der [ixi-UMS Auto Attendant Konfiguration - ACL](#) vergeben.



Die Benutzer müssen sich am ixi-UMS Auto Attendant Client anmelden und werden gegen die angegebene LDAP-Datenbank authentifiziert.

Die Verbindungsdaten können aus einem installierten SMTP-basierenden ixi-UMS Connector bzw. von einer Instanz des ixi-UMS Mail Server Connector übernommen oder individuell eingetragen werden.

Unter **Benutzer/Loginname** muss das eindeutige Attribut angegeben werden, mit dem der Benutzer identifiziert werden kann. Dieses kann z.B. CN, uid oder sAMAccountName sein. Beachten Sie bei der Angabe die Groß-/ Kleinschreibung.

Die Vorbelegung der hier angegebenen LDAP-Attribute ist abhängig von der bei der Installation unter "[Benutzerverwaltung](#)" gewählten Einstellung.

Wird als LDAP-Server nicht IBM Domino, Active Directory oder OPEN LDAP eingesetzt, müssen die benötigten LDAP-Attribute ggfs. geändert werden, um eine fehlerfreie Funktion zu gewährleisten.

3.2 DDI Mapping

Hier können Rufnummern / Durchwahlen für die spätere Verwendung mit ixi-UMS Auto Attendant reserviert werden. Die hier eingetragenen Nummern können später den einzelnen Projekten zugeordnet werden.

Hinweis: Die Reservierungen werden automatisch in die ixi-UMS Kernel Konfiguration übernommen und stehen damit nicht mehr für den Empfang von Fax/SMS/Voice-Nachrichten zur Verfügung!

DDI	Typ
5584	IXI-UMS Auto Attendant reserviert
5583	IXI-UMS Auto Attendant reserviert
5582	IXI-UMS Auto Attendant reserviert
5581	IXI-UMS Auto Attendant Servicenummer

Wenn Sie beim Setup schon Nummern reserviert haben, werden diese hier angezeigt und sind im ixi-UMS Kernel - DDI Mapping eingetragen.

Die *Servicenummer* ist ebenfalls eine "reservierte" ixi-UMS Auto Attendant Nummer. Sie wird für das Aufzeichnen der Ansagen über das Telefon benutzt und **ist eine zwingend erforderliche Angabe**. Die Servicenummer kann nicht mehr für den Empfang von Fax/SMS/Voice-Nachrichten genutzt werden.

Die hier für den ixi-UMS Auto Attendant reservierten Durchwahlen werden im DDI-Mapping des ixi-UMS Kernel gespeichert.

Die Zuordnung der Durchwahlen zu einem Projekt wird im ixi-UMS Auto Attendant Client festgelegt.

Nach Erstellung eines "Projektes" muss diesem eine der reservierten Durchwahlnummern zugewiesen werden.

3.3 ACL

Berechtigte Benutzer
<input checked="" type="checkbox"/> Admin

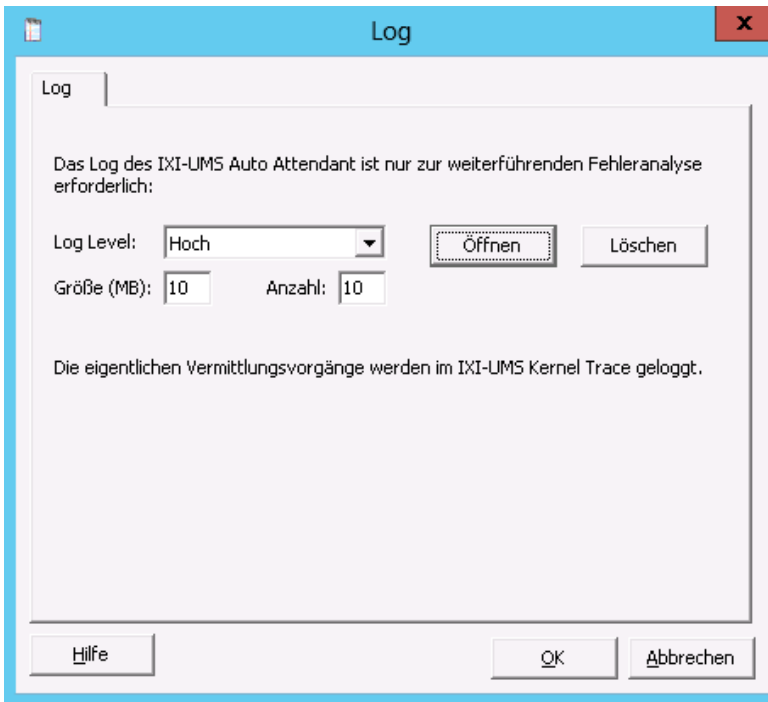
Hier können Sie Benutzern die Berechtigung zum Anmelden am ixi-UMS Auto Attendant Client erteilen.

Zur Authentifizierung wird eine LDAP-Abfrage an dem unter [LDAP](#) eingetragenen Server durchgeführt.

Tragen Sie dazu hier den **Kontonamen (Anmeldennamen)** in die *Access Control List (ACL)* ein.

Ein Eintrag in dieser Liste ist Voraussetzung dafür, dass sich Benutzer mittels ixi-UMS Auto Attendant Client am ixi-UMS Auto Attendant Server anmelden dürfen. Die berechtigten Benutzer können dann Projekte erstellen und bearbeiten.

3.4 Log



Das Log des ixi-UMS Auto Attendant ist nur zur weiterführenden Fehleranalyse erforderlich.

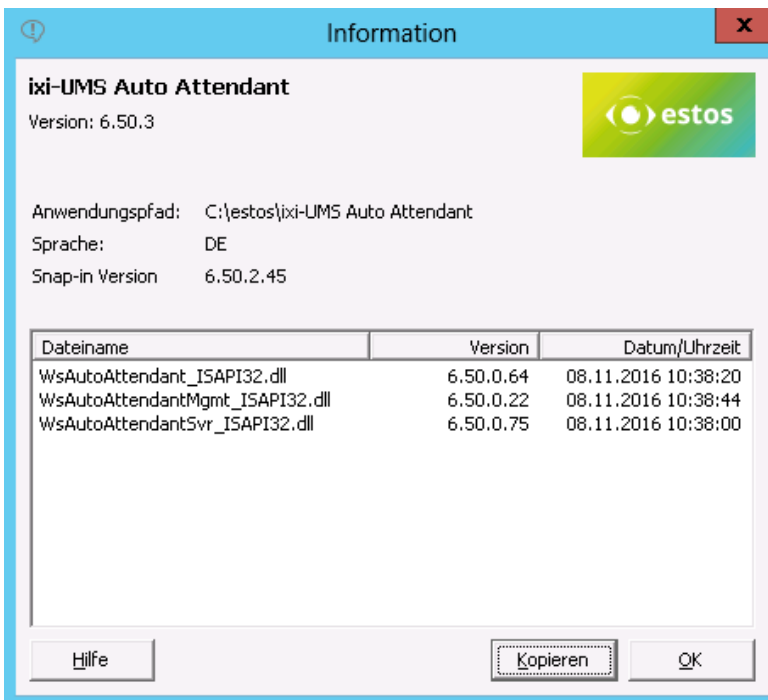
Es kann festgelegt werden, wie groß die Logdateien werden sollen und wie viele Dateien erhalten bleiben sollen.

Anzahl:
0 = Logdateien werden nicht gelöscht.

Größe:
0 = Logdatei wird unendlich groß

Die eigentlichen Vermittlungsvorgänge werden im ixi-UMS Kernel Trace geloggt.

3.5 Information



Zeigt Informationen über Version und Installationspfad des installierten ixi-UMS Auto Attendant an.

4 Der ixi-UMS Auto Attendant Client

Die zeitgesteuerten Abläufe, das Abspielen von Ansagen und das Weiterleiten der Anrufer werden im ixi-UMS Auto Attendant Client als **Projekt** erstellt.

Die Berechtigung, sich am ixi-UMS Auto Attendant Client anzumelden und damit auch die Berechtigung, die Projekte zu erstellen und zu bearbeiten, werden am ixi-UMS Server festgelegt. Die Benutzer müssen sich am ixi-UMS Auto Attendant Client anmelden und werden gegen die angegebene LDAP-Datenbank authentifiziert.

Da der ixi-UMS Auto Attendant eine Client/Server-Anwendung ist, können Sie über den ixi-UMS Auto Attendant Client neue Projekte erstellen bzw. vorhandene Projekte editieren. Wenn Sie ein Projekt beendet haben, wird dieses auf den Server übertragen und kann dort vom ixi-UMS Auto Attendant Server ausgeführt werden.










Hierbei wird ein **Check-In/Check-Out**-Konzept verwendet, wie es auch bei Konfigurationsmanagement-Systemen üblich ist.



Das hat folgende Vorteile:

- Projekte, die gerade bearbeitet werden, sind entsprechend gekennzeichnet und können nicht noch einmal ausgecheckt werden. Konflikte bei der Bearbeitung durch mehrere Anwender werden also vermieden.
- Änderungen, die an einem Projekt durchgeführt werden, haben zunächst keinen Einfluss auf die produktive Anwendung. Erst wenn alle Änderungen durchgeführt und das Projekt wieder eingecheckt ist, ist auch die produktive Anwendung verändert.

Um die Erstellung eines Auto Attendants so einfach wie möglich zu gestalten, wird ein Bausteinkonzept verwendet. Das Projekt wird dadurch übersichtlicher - logische Konstrukte (wie if...then...else) müssen nicht verwendet werden. Die Wahrscheinlichkeit, etwas zu vergessen oder "Programmierfehler" zu begehen, wird dadurch auf ein Minimum reduziert.

Folgende Bausteine stehen Ihnen zur Verfügung:

	Kalender	Der Kalender Baustein ist für zeitgesteuerte Abläufe zuständig.
	Klassisches Menü	Mittels des Menü Bausteins können dem Anrufer Wahlmöglichkeiten präsentiert werden.
	Aktions Menü	Wie ein "Klassisches Menü", aber mit definierter Aktion nach einem Timeout
	Zentrale	Der Baustein Zentrale ist ein spezialisierter Vermittlungsbaustein zu einer zentralen Nummer
	Rücksprung	Der Baustein Rücksprung bietet eine Rücksprungoption zum übergeordneten Menü
	Vermittlung	Mittels des Vermittlungsbausteins kann der Anrufer zu der / den angegebenen Zielrufnummer(n) vermittelt werden (auch nach extern)
	Ansage+Rücksprung	Es wird die hinterlegte Ansage abgespielt und dann in das aktuelle Menü zurück gesprungen
	Ansage+Auflegen	Es wird die hinterlegte Ansage abgespielt und dann aufgelegt
	Übergabe an Projekt	Es wird ein anderes im ixi-UMS Auto Attendant angelegte Projekt aufgerufen

Zusätzlich können Bausteine eingesetzt werden, die nur eine Ansage abspielen und dann entweder "auflegen"  oder zurück in das obere Menü springen .

Einige der Bausteine (wie Menü und Kalender) haben "Ausgänge", die unterschiedliche Wahlmöglichkeiten repräsentieren. Beim Menü Baustein sind das beispielsweise die verschiedenen Optionen, die dem Anrufer zur Verfügung stehen. An diese "Ausgänge" können erneut Bausteine angehängt werden. Auf diese Weise lassen sich komplexe Abläufe realisieren.

Mit den Buttons  und  können die Menüpunkte in der Reihenfolge verschoben werden.



Für die Reihenfolge, in der die Ansagen abgespielt werden, ist **nicht** die Nummer der DTMF-Taste relevant. Die Ansagen werden, wie im Projekt angelegt, von oben nach unten abgespielt.

4.1 Starten des Clients

Die ixi-UMS Auto Attendant Client Dateien finden Sie standardmäßig im Verzeichnis ...\ixi-UMS Auto Attendant\Client. Sie können den ixi-UMS Auto Attendant Client direkt über das Startmenü auf dem ixi-UMS Rechner starten oder den gesamten Ordner "Client" auf jeden anderen Rechner in Ihrem Netzwerk kopieren.



Starten Sie die **AutoAttendant.exe**

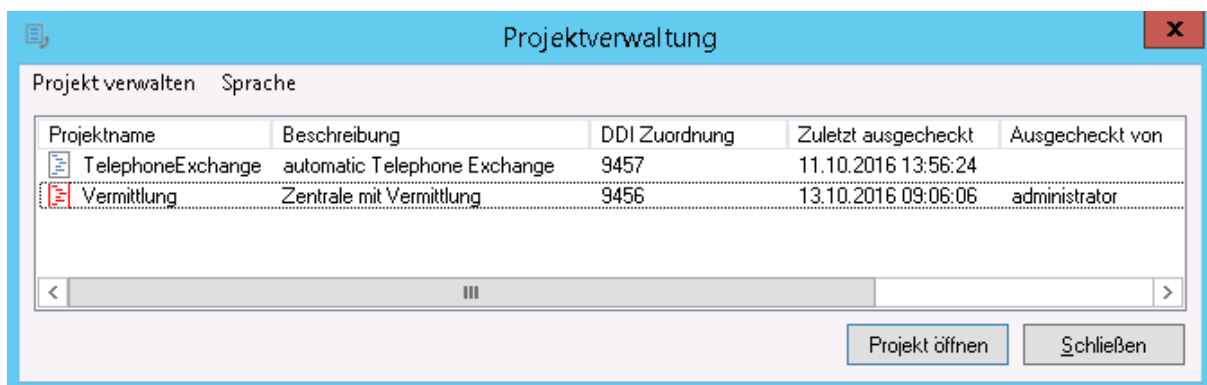
Wenn Sie den ixi-UMS Auto Attendant Client zum ersten Mal starten, müssen Sie angeben:

- die IP-Adresse des ixi-UMS Auto Attendant Servers (der Rechner, auf dem der ixi-UMS Auto Attendant installiert ist)
- das Verbindungsprotokoll
- einen *Benutzernamen* und *Passwort*
- ob Ihr Passwort gespeichert werden soll
- eine Telefonnummer (Durchwahl) des Telefons, von dem aus Sie die Ansagen aufnehmen bzw. zur Kontrolle anhören möchten
- die Sprache

4.2 Projektverwaltung



Nach der Anmeldung wird die Projektverwaltung geöffnet. Haben Sie bereits Projekte erstellt, werden diese hier aufgelistet.

Anhand des Beschreibungstextes sollte zu erkennen sein, welchen Zweck das jeweilige Projekt erfüllt. Unter "DDI Zuordnung" ist die Durchwahl angegeben, die dem Projekt zugewiesen ist. Wird diese Nummer gewählt, wird das Skript des Projektes gestartet.



Projektname	Beschreibung	DDI Zuordnung	Zuletzt ausgecheckt	Ausgecheckt von
TelephoneExchange	automatic Telephone Exchange	9457	11.10.2016 13:56:24	
Vermittlung	Zentrale mit Vermittlung	9456	13.10.2016 09:06:06	administrator

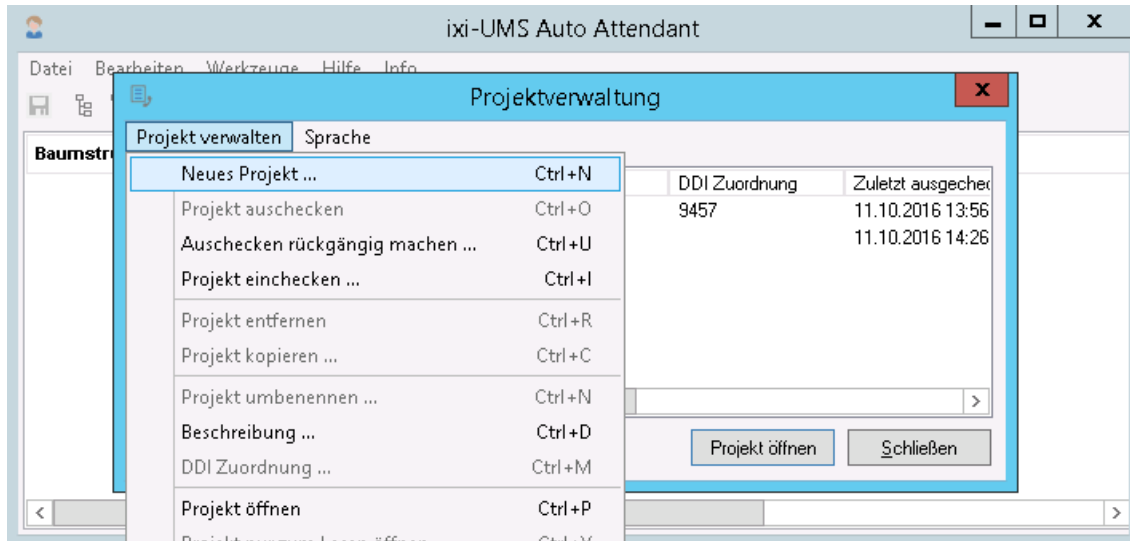
Rot dargestellte Projekte sind "ausgecheckt" und stehen damit zur Bearbeitung bereit. Im rechten Teil ist zu sehen, wer das Projekt "ausgecheckt" hat und auf welchem Rechner.

-  Änderungen an Projekten stehen erst nach dem "Einchecken" auf dem Server zur Verfügung.
-  Ein Skript ist erst aktiv, d.h. kann genutzt werden, wenn ihm eine "DDI" zugewiesen wurde.

Alle nachfolgend erklärten Funktionen können sowohl über die Menüleiste als auch über das Kontextmenü aufgerufen werden.

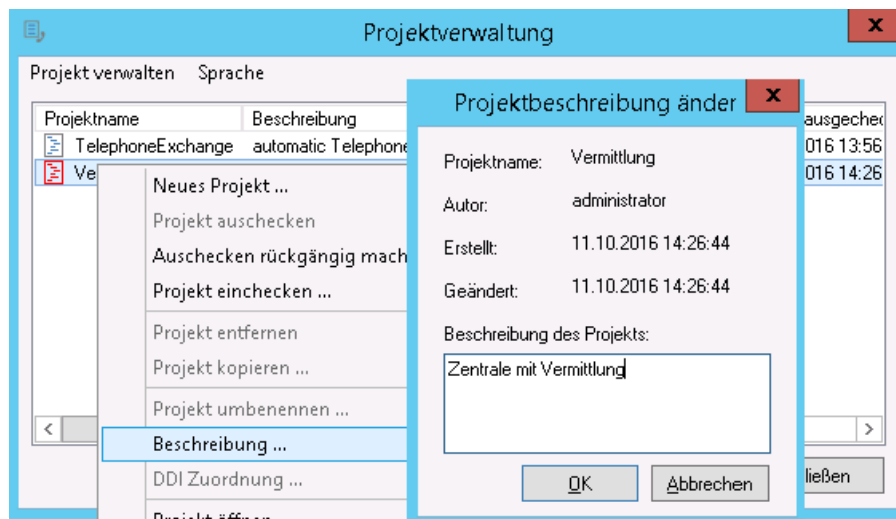
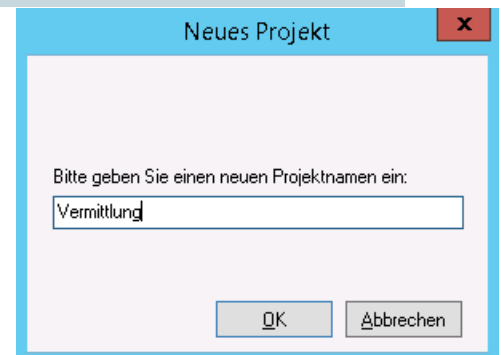
4.2.1 Projekt anlegen

Um ein neues Projekt anzulegen, wählen Sie im Menü "Projekt verwalten" - "Neues Projekt".



Sie werden aufgefordert, einen Projektnamen einzugeben.

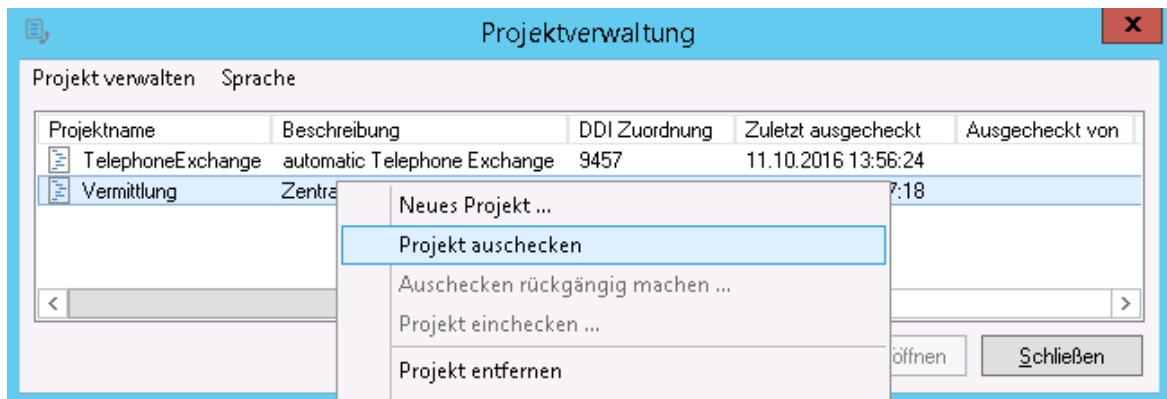
Nach Bestätigung des Namens kann über das Kontextmenü oder per Doppelklick auf das Projekt ein Beschreibungstext eingegeben werden.



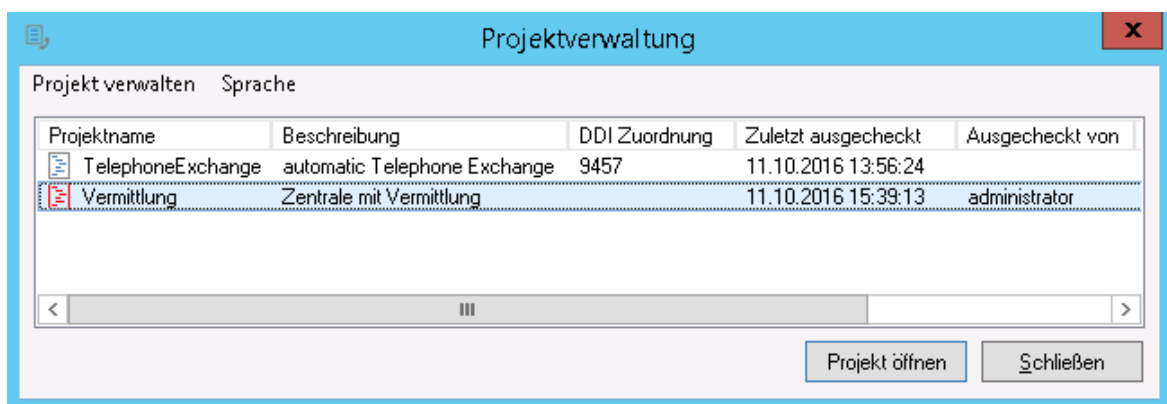
Ein neues Projekt ist immer "ausgecheckt" und kann nach dem Anlegen sofort bearbeitet werden.

4.2.2 Auschecken/Öffnen/Einchecken

Um ein Projekt zu bearbeiten, muss es "ausgecheckt" sein. Markieren Sie das Projekt, das Sie bearbeiten möchten, und wählen Sie in der Menüleiste unter "Projekt verwalten" oder über das Kontextmenü "Projekt auschecken"

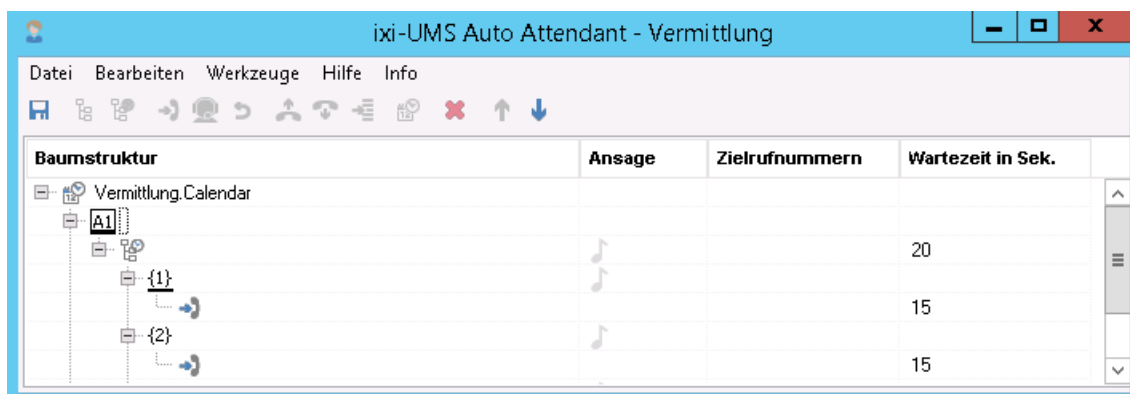


Das Projekt wird vom Server auf Ihren Rechner kopiert und dann "Rot" dargestellt.



Klicken Sie auf "Projekt öffnen", um das Projekt zu bearbeiten.

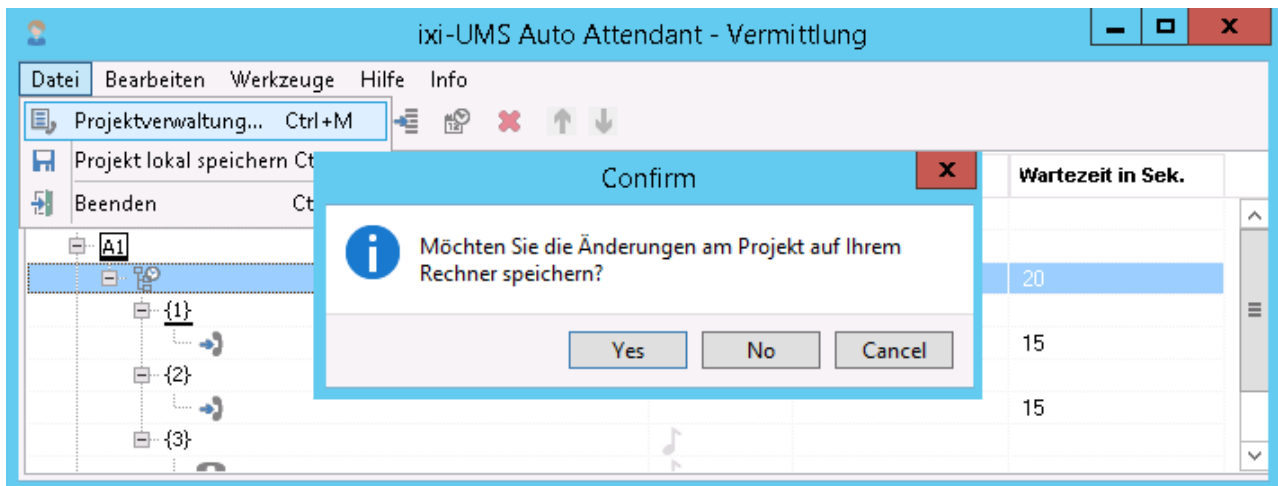
Die Projektverwaltung wird geschlossen und das Projekt wird angezeigt. Sie können jetzt das Projekt gestalten und Ansagen aufnehmen.



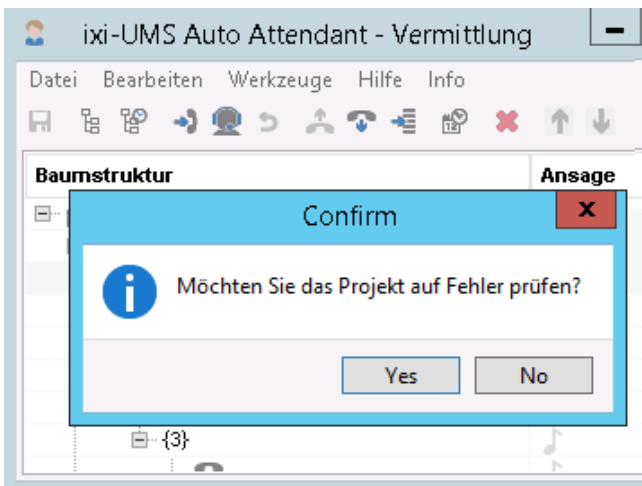
Bei Bedarf können Sie Skript mit den durchgeführten Änderungen LOKAL auf Ihrem Rechner speichern, indem Sie auf das Disketten-Symbol klicken.

Die Änderungen werden erst aktiv, wenn Sie das Projekt wieder "eingescheckt" haben.

Um das Projekt zu verlassen, wählen Sie unter Datei den Menüpunkt "Projektverwaltung" aus. Sind noch nicht alle Änderungen LOKAL gespeichert, werden Sie jetzt dazu aufgefordert.



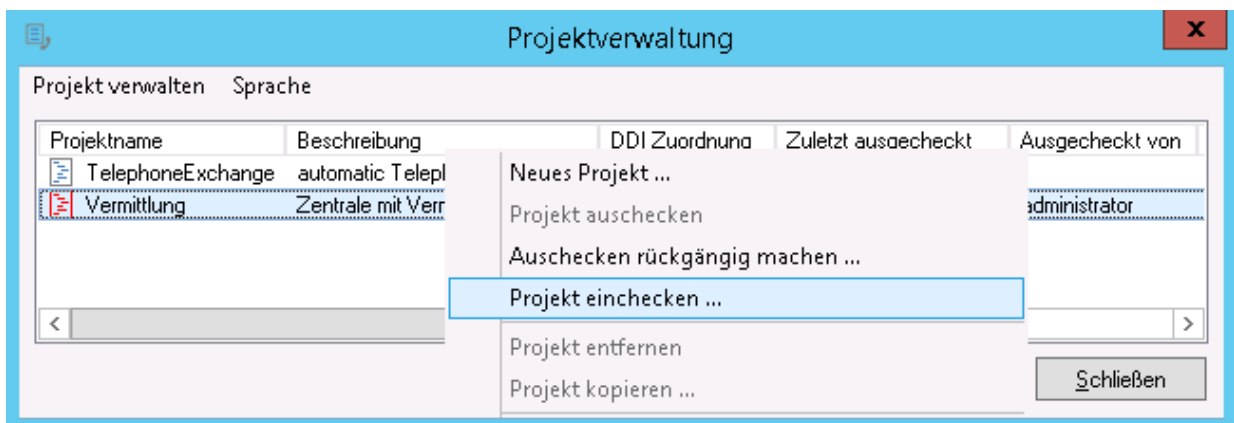
Wenn Sie nicht speichern, gehen die Änderungen verloren und bei erneutem Öffnen hat das Projekt wieder den ursprünglichen Stand. Die Änderungen sind noch nicht auf dem Server aktualisiert!



Als Nächstes können Sie das Projekt auf Fehler prüfen lassen. Dieser Schritt ist nur erforderlich, wenn Sie das Projekt fertigstellen möchten.

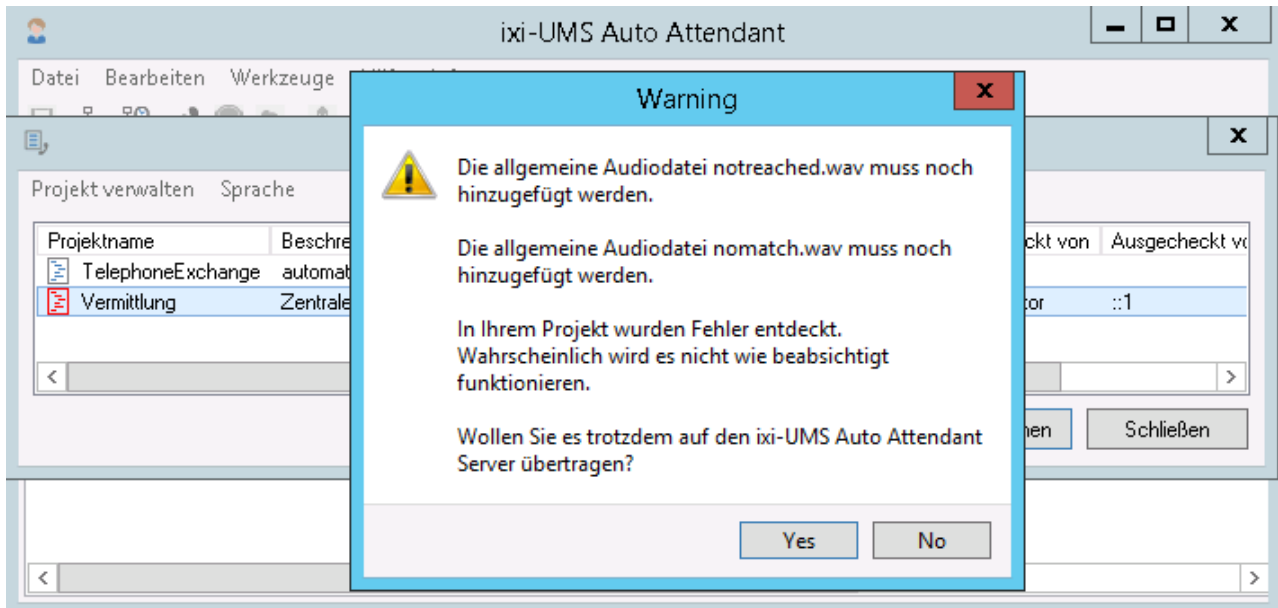
Es wird überprüft, ob alle Ansagen aufgenommen wurden und jedem Vermittlungsbaustein eine Zielrufnummer zugewiesen wurde. Das Ergebnis wird angezeigt.

Unabhängig davon, ob die Überprüfung Fehler gefunden hat oder nicht, wird das Projekt geschlossen und die Projektverwaltung angezeigt.

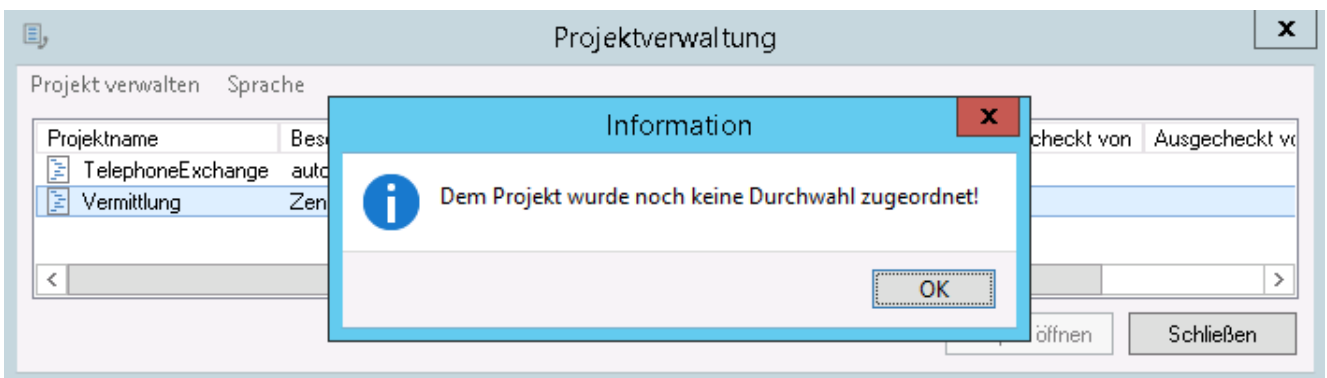


Jetzt können Sie das Projekt einchecken und damit auf dem Server zur Nutzung bereitstellen.

Es wird erneut eine Fehlerprüfung durchgeführt. Ist das Projekt noch nicht vollständig, müssen Sie das "einchecken" noch einmal bestätigen.



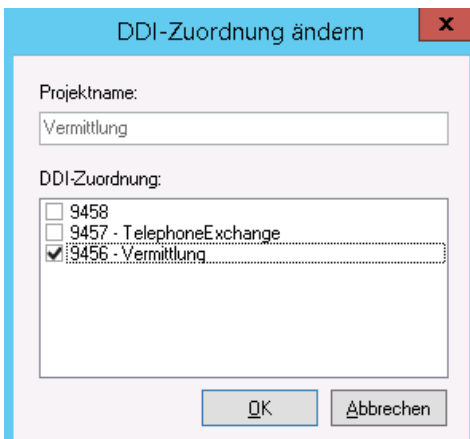
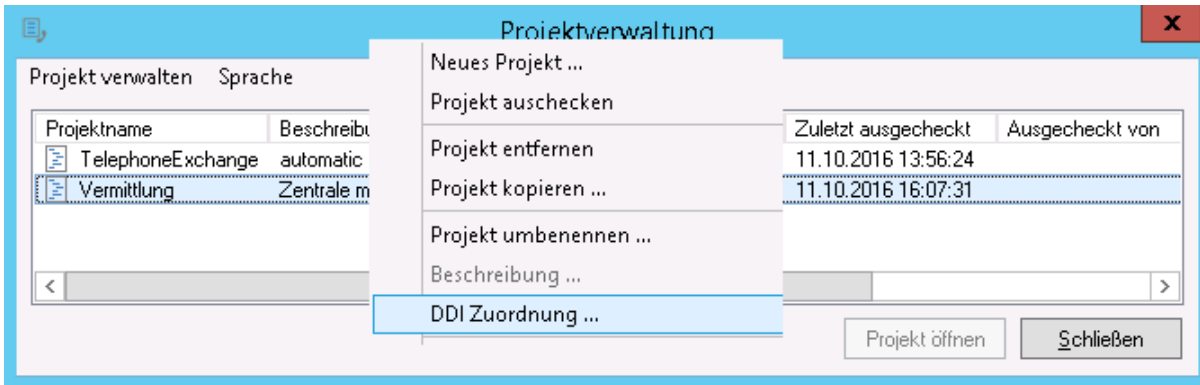
Dabei werden Sie ggfs. darauf hingewiesen, dass dem Projekt noch keine DDI zugewiesen wurde.



Ein Skript ist erst aktiv, d.h. kann genutzt werden, wenn ihm eine "DDI" zugewiesen wurde.

4.2.3 DDI zuweisen

Nachdem Sie das Projekt eingecheckt haben, können Sie diesem eine Durchwahl zuweisen.



Für die DDI-Zuordnung wird Ihnen angeboten, was in der ixi-UMS Auto Attendant Konfiguration unter "[DDI-Mapping](#)" reserviert wurde.

Jede Durchwahl kann nur einem Projekt und jedem Projekt nur eine Durchwahl zugewiesen werden.

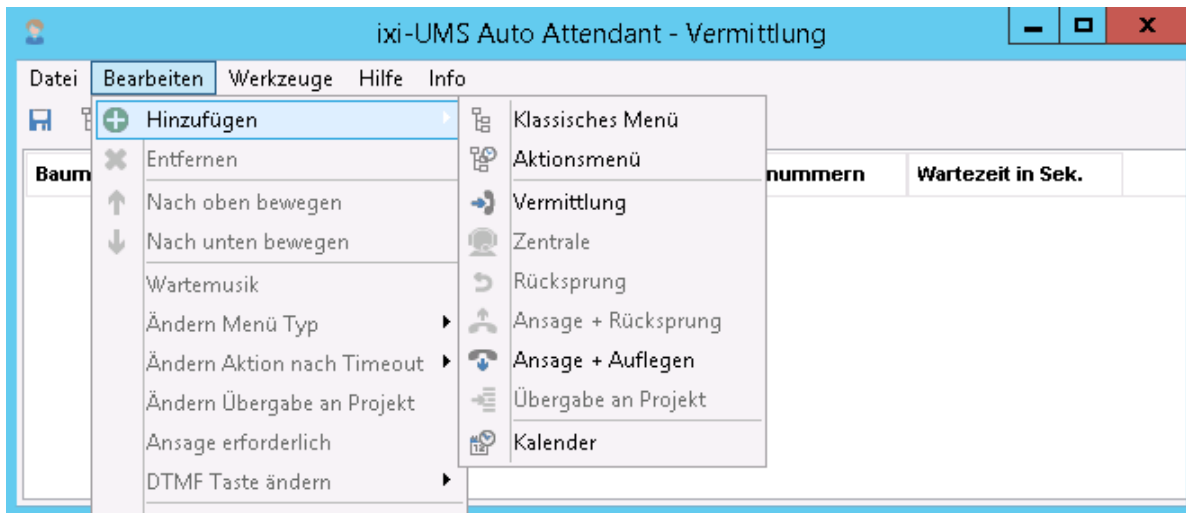
Nach Auswahl der DDI und Klicken auf "OK" wird die Änderung des Mappings auf dem ixi-UMS Kernel durchgeführt.

Der ixi-UMS Kernel Dienst muss **manuell** neu gestartet werden, damit das Script aufgerufen werden kann.

4.3 Auto Attendant Bausteine

Nachdem ein Projekt erstellt und ausgecheckt wurde, kann die Struktur der Vermittlung mittels "Bausteinen" zusammengestellt werden.

Die Bausteine können über die Menüleiste oder das jeweilige Kontextmenü hinzugefügt werden.



Es stehen immer nur die an dieser Stelle gültigen Bausteine zur Auswahl.

Bei einige Bausteine kann die Funktion nachträglich geändert werden. Außerdem muss - je nach Baustein und Struktur - eine Ansage aufgezeichnet und/oder ein Vermittlungsziel angegeben werden.

Ob für den Baustein eine Ansage erforderlich ist oder nicht, kann im Kontextmenü jedes Bausteins festgelegt werden. Soll der Baustein keine Ansage bekommen, sollten Sie die Option "Ansprache erforderlich" abwählen, da sonst das Fehlen der Ansage bei der Fehlerprüfung aufgelistet wird.

Bei Bausteinen mit einem Ansagetext können Sie den entsprechenden Text eintragen, indem Sie auf den Menübaustein klicken. Dieser wird Ihnen bei beim [Aufzeichnen der Ansage](#) angezeigt.




Für die Reihenfolge, in der die Ansagen abgespielt werden, ist **nicht** die Nummer der DTMF-Taste relevant. Die Ansagen werden, wie im Projekt angelegt, von oben nach unten abgespielt. Die Reihenfolge kann geändert werden.

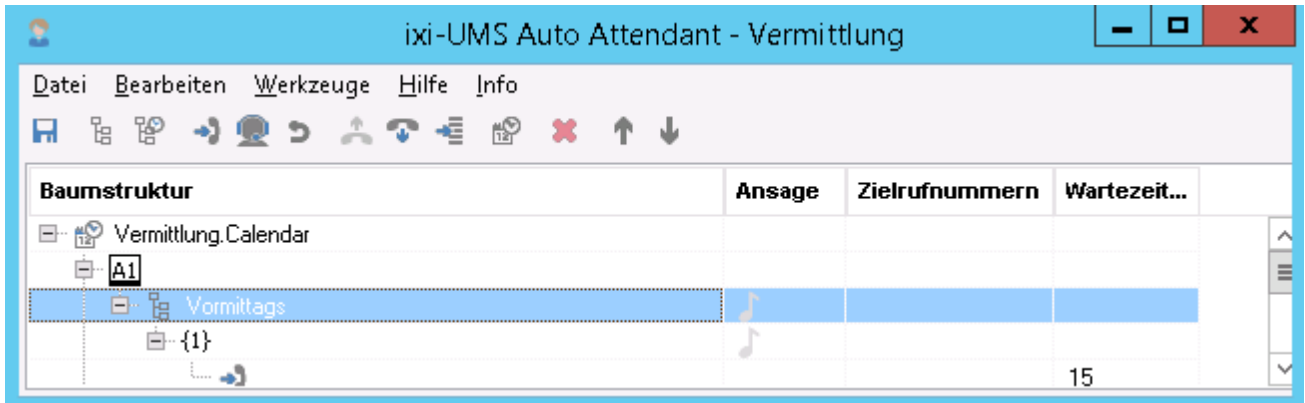
Nachfolgend werden die Bausteine und deren Funktionen näher erläutert. Unter "Tutorial" wird dann Schritt für Schritt ein Beispielprojekt erstellt.

4.3.1 Baustein Kalender

Der Kalender ist **kein** Pflichtbaustein! Er dient dazu, eine zeitbedingte Auswahl von verschiedenen Abläufen vorzunehmen. Wird kein Kalender eingesetzt, wird immer das gleiche Menü aufgerufen.

Pro Projekt kann es nur einen Kalender geben. Der Kalender Baustein ist **immer** der **erste** Baustein in Ihrem Projekt.

 Der Kalender wird nur gespeichert, wenn mind. ein weiterer Baustein hinzugefügt wird.



Über die Menüleiste oder das Kontextmenü kann ein Kalender hinzugefügt werden.

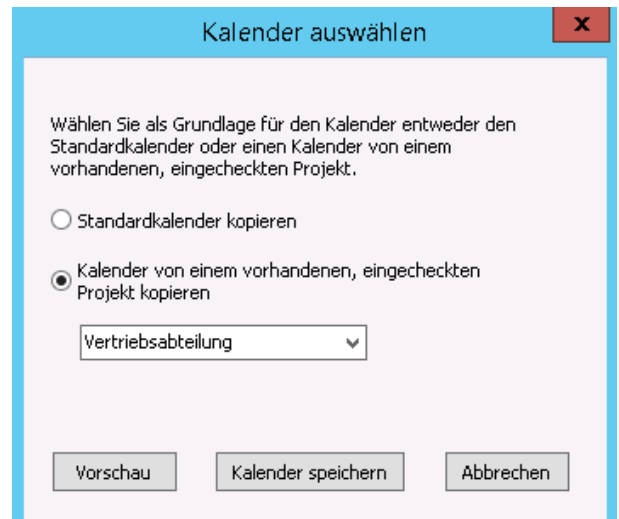
Es muss ausgewählt werden, ob

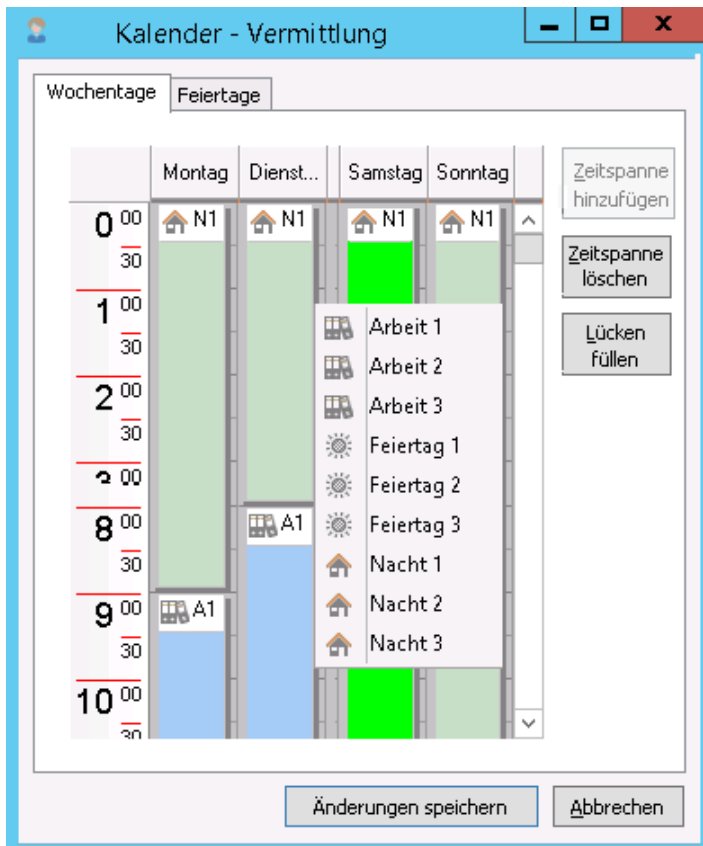
- der mitgelieferte Standardkalender
- oder ein Kalender aus einem anderen Projekt

als Grundlage erstellt werden soll.

Der Kalender wird als eigenständiges Modul für dieses Projekt erstellt und sofort gespeichert. Änderungen in dem Kalender haben keine Auswirkungen auf andere Kalenderbausteine.

Es stehen 3 grundsätzliche Zeitbereiche zur Verfügung. Zur besseren Übersicht unterscheiden sich diese farblich.





- **Arbeitszeiten (blau):**

[A1]: Zeiten, in denen Ihre Firma geöffnet ist (z.B. tägliche Bürozeiten)

- **Nicht-Arbeitszeiten (grün):**

[N1] Zeiten, in denen die Firma nicht geöffnet ist bzw. für Kunden nicht erreichbar ist

- **Feiertage (grau):**

[F1] Für Wochenenden, Feiertage oder Betriebsferien

Zur Bearbeitung markierte Bereiche werden hellgrün dargestellt.

Jeder Zeitbereich kann in 3 Profile unterteilt werden. Es stehen also insgesamt 9 Zuweisungen pro Kalender zur Verfügung.

Der Standardkalender hat folgende Einstellungen:

N1 = Nicht-Arbeit 1: 17 Uhr bis 8 Uhr

A1 = Arbeit 1: 8 Uhr bis 17 Uhr

F1 = Feiertag 1: Samstag

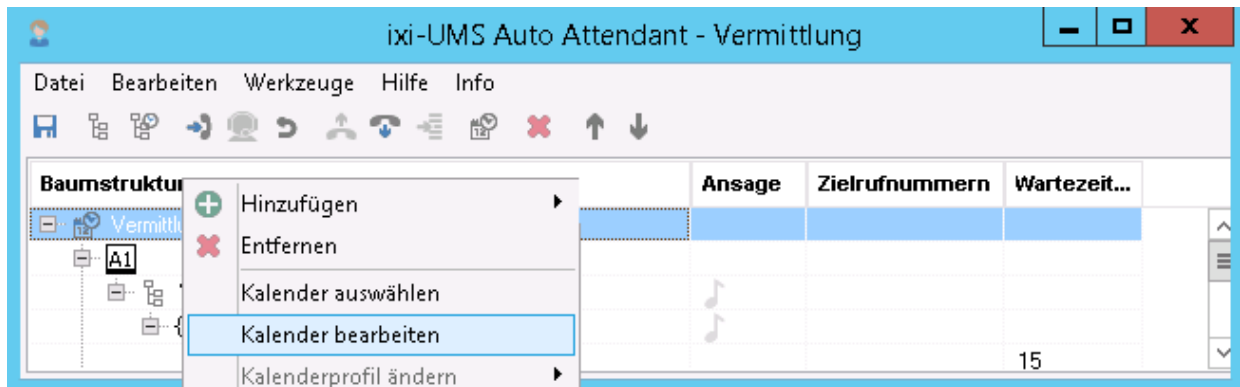
F2 = Feiertag 2 : Sonntag

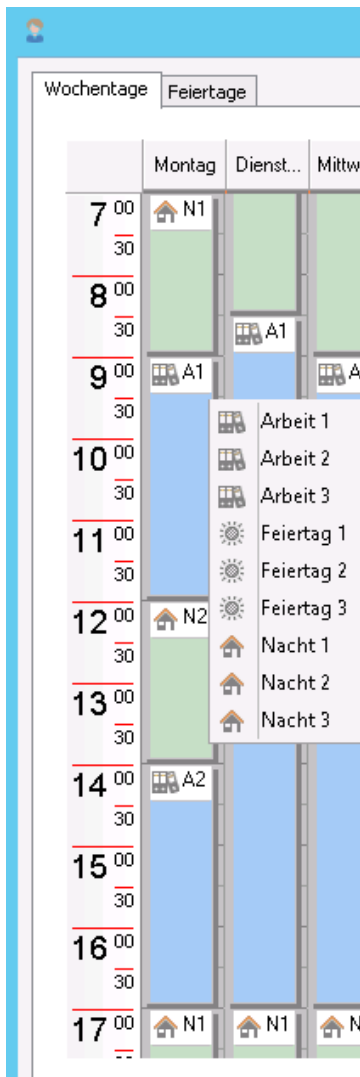
4.3.1.1 Konfiguration und Zuweisung

Um die Zeiten und Feiertage einzustellen, müssen Sie wie nachstehend beschrieben vorgehen:

Fügen Sie in dem Projekt einen Kalenderbaustein hinzu.

Per Doppelklick auf den Kalender oder über das Kontextmenü "Kalender bearbeiten" können Sie die Konfiguration des Kalenders öffnen.





Es öffnet sich eine Wochenansicht des Kalenders. Sie sehen die eingestellten Zeiten und die ggfs. schon zugewiesenen Profile.

Im Beispiel links:

Montag:

- N1: Die Zeit gilt von 17 Uhr abends bis 9 Uhr morgens.
- A1: Die Zeit gilt von 9 Uhr bis 12 Uhr
- N2: Zeitbereich von 12 Uhr bis 14 Uhr
- A2: Zeit von 14 Uhr bis 17 Uhr.
- Ab 17 Uhr ist wieder N1 definiert.

Dienstag:

- N1: bis 8:30 Uhr
- A1: 8:30 bis 17 Uhr

Sie können die Zeiten der Profile verändern, indem Sie auf das Profil klicken und die Zeiten durch Ziehen der Ränder mit dem Maus-Cursor an die gewünschte Zeit anpassen.

Die Bereiche können mittels Kontextmenü anderen Profilen zugeordnet werden.

Es stehen zur Verfügung:

- A1 (Arbeit 1), A2 (Arbeit 2), A3 (Arbeit 3)
- N1 (Nicht-Arbeit 1), N2 (Nicht-Arbeit 2), N3 (Nicht-Arbeit 3)
- F1 (Feiertag 1), F2 (Feiertag 2), F3 (Feiertag 3)

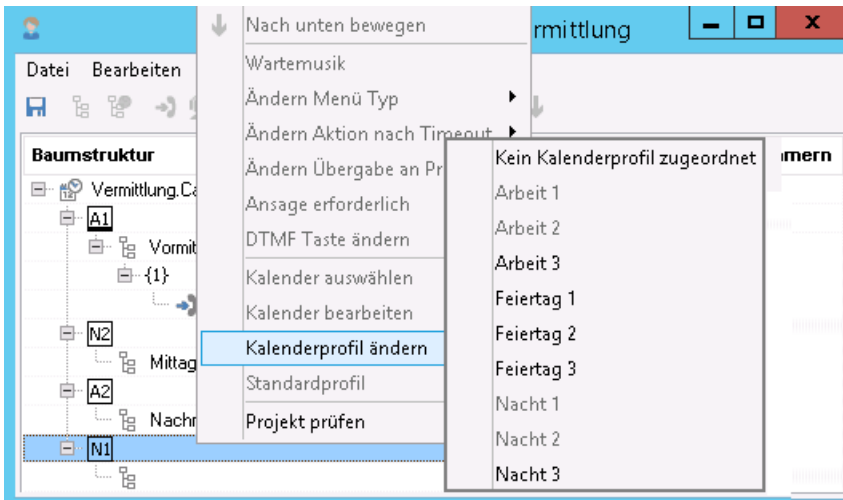
In dem Projekt sind die Profile "A1.....F3" einzeln auswählbar und können den einzelnen Menüs zugeordnet werden.

Nicht zugeordnete Zeiten können Sie einzeln über den Button **"Zeitspanne hinzufügen"** oder alle auf einmal über den Button **"Lücken füllen"** belegen.

Ein neuer Zeitbereich ist immer dem Profil "A1" zugewiesen und muss ggfs. noch geändert werden.

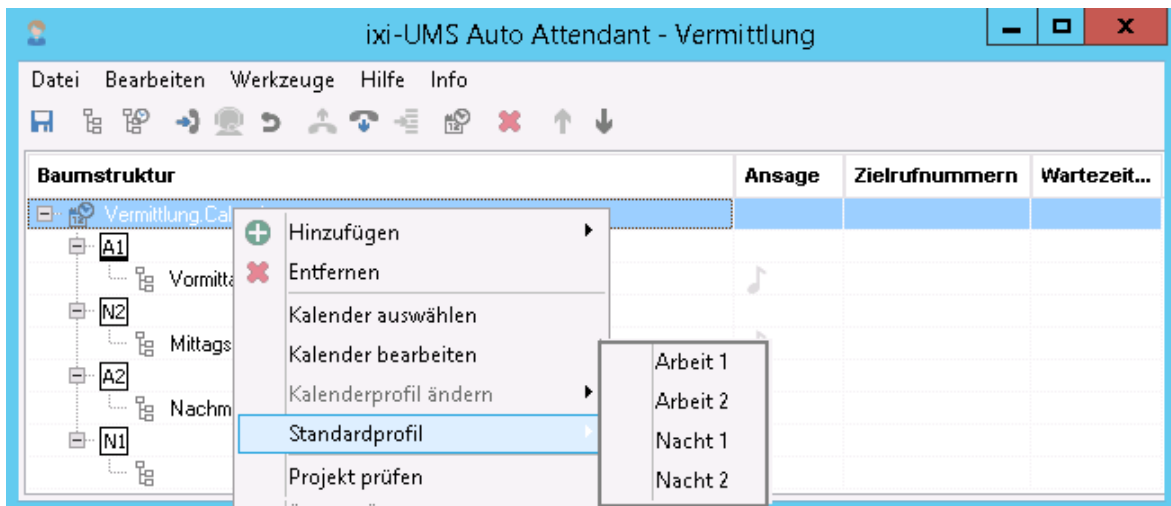
Durch die unterschiedlichen Zeitbereiche ist es möglich, je nach Zeitbereich bei einem Anruf ein anderes Menü abzuspielen.

Beispielsweise hat Ihre Firma vielleicht Pausenzeiten, in denen Sie telefonisch nicht erreichbar ist, oder nachmittags gelten andere Abläufe als Vormittags.



Fügen Sie nach dem Kalender andere Bausteine ein. Sie können jedem Baustein den von Ihnen definierten Zeitbereich zuweisen.

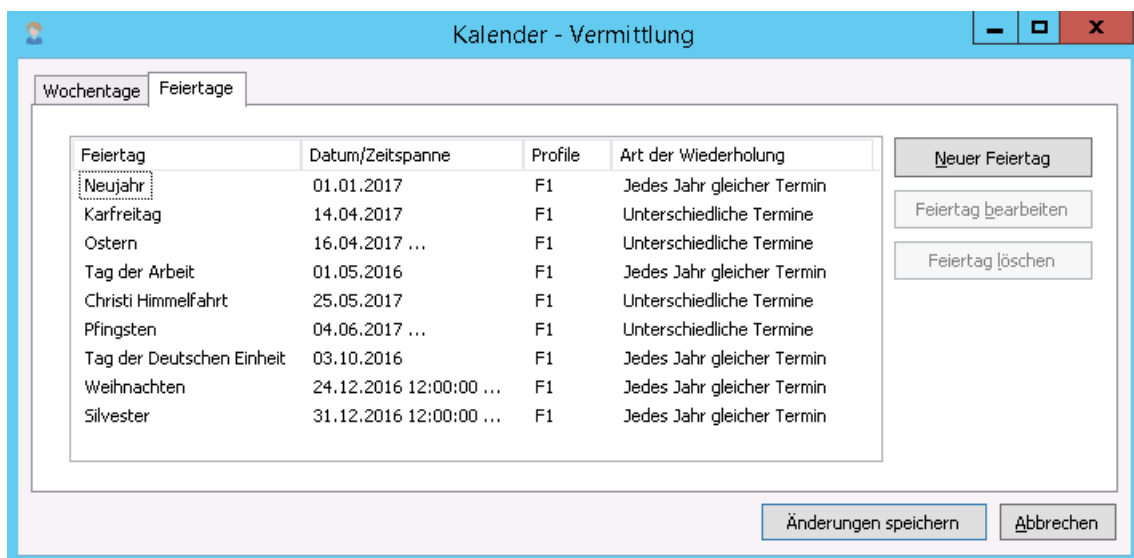
Jedem definierten Kalenderprofil muss eine Menüstruktur zugewiesen sein. Geschieht das nicht, würde der Anruf zu einer solchen Uhrzeit ggfs. nicht angenommen werden. Um das zu vermeiden, muss ein "Standardprofil" festgelegt werden.



Ist im Kalender ein Profil (Uhrzeit-Bereich) festgelegt, dem keine Menüstruktur zugewiesen ist und ein Anrufer ruft während dieser Zeit an, wird die Menüstruktur des "Standardprofils" abgespielt. Das Standardprofil ist durch einen kleinen Balken unter der Profilangabe gekennzeichnet.

4.3.1.2 Feiertage festlegen

In der Karteikarte **Feiertag** können Sie einzelne Tage (die Ausnahmen) definieren und diesen einer Profilverteilung zuordnen. Festlegungen, die Sie hier treffen, setzen die Einstellungen in der Wochenansicht außer Kraft. Dabei können Sie auch angeben, ob ein Feiertag sich jährlich wiederholt. Feiertage mit einem festen Datum müssen Sie also nur ein einziges Mal eingeben.



Wollen Sie einen vorhandenen Feiertag bearbeiten, klicken Sie auf "**Neuer Feiertag**" bzw. "**Feiertag bearbeiten**"

Um einen neuen Feiertag zu erstellen, klicken Sie auf "**Neuer Feiertag**".

Feiertag Details

Allgemein

Name:

Bitte wählen Sie ein Profil aus:

Bitte legen Sie das Datum oder die Zeitspanne fest, wann das gewählte Profil aktiv sein soll:

Ein ganzer Tag

Zeitspanne

von

bis

Terminwiederholung

Bitte geben Sie die Art der Wiederholungen an:

Jedes Jahr gleicher Termin

Unterschiedliche Termine

Bitte geben Sie für jedes Jahr das Feiertagsdatum an, bzw. das Anfangsdatum bei mehrtägigen Feiertagen:

Termine:

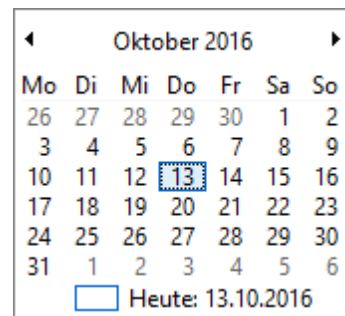
- 27.03.2016
- 16.04.2017
- 01.04.2018

Es öffnet sich ein neues Fenster (links).
Vergeben Sie einen Namen.

Weisen Sie den Feiertag **einem Profil** zu.
Die Profil-Auswahl "Erweiterte Profileinstellungen"
sollte nur in Sonderfällen gewählt werden.

Wählen Sie aus, ob der neue Eintrag einen "**ganzen Tag**" oder eine "**Zeitspanne**" betragen soll.

Wenn Sie "**Zeitspanne**" wählen, können Sie das Datum und die Start- und Ende-Uhrzeit festlegen.
Um den Kalender zu öffnen, klicken Sie auf den Pfeil neben dem Datum.



Die Jahreszahl kann nach Anklicken direkt ausgewählt werden.

Für sich wiederholende Feiertage kann eine "**Terminwiederholung**" festgelegt werden. Es kann ausgewählt werden, ob der Feiertag **jedes Jahr zum gleichen Termin** statt findet oder **unterschiedliche Termine** hat.

4.3.1.2.1 Erweiterte Profileinstellungen

Die "Erweiterten Profileinstellungen" sollten nur in Sonderfällen oder bei der Übernahme aus einer alten ixi-UMS Auto Attendant Version genutzt werden. estos empfiehlt die Zuordnung von Feiertagen ausschließlich über die Angabe "Zeitspanne" auf dem Tab "Allgemein"



Auf dem Tab "Allgemein" legen Sie die Dauer des Feiertages und damit die Gültigkeit der zugewiesenen Ansage bzw. das zugewiesene Menü fest.

In Sonderfällen kann es gewünscht sein, dass während eines Feiertages für eine gewisse Zeit eine andere Ansage abgespielt wird, z.B. eine "Notdienstansage".

In diesem Fall muss auf der Karte "Allgemein" als Feiertagsprofil "Erweiterte Profileinstellungen" gewählt werden.

Jetzt können Sie innerhalb der auf "Allgemein" festgelegten Zeitspanne Zeiten ändern, weitere Zeitspannen hinzufügen und ein weiteres Profil angeben.

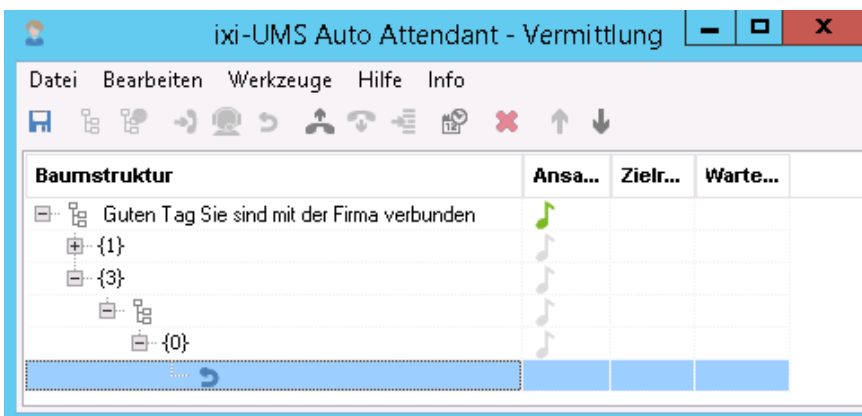
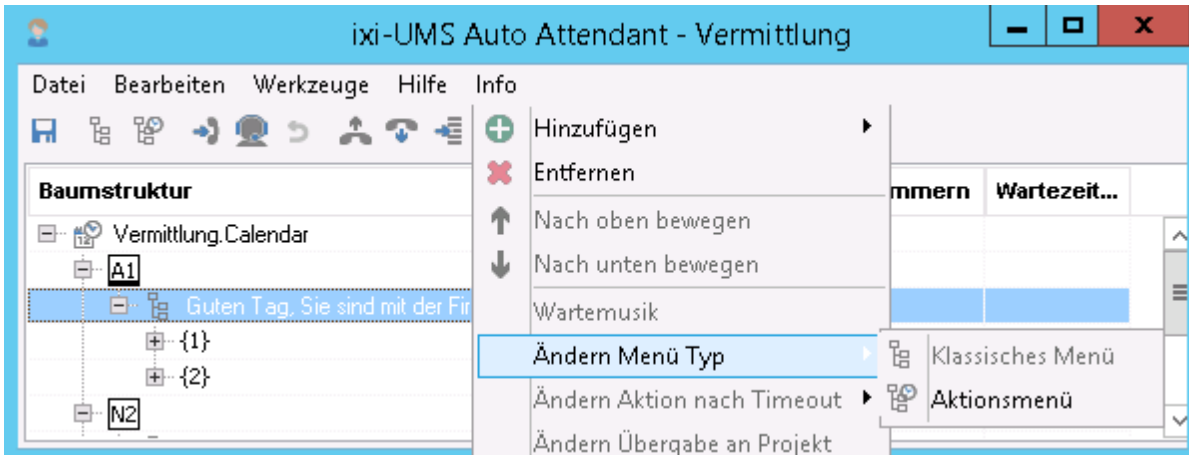
Für den Feiertag im Beispiel links wird in der Zeit von 8 Uhr bis 12 Uhr bei einem Anruf das Menü von Profil "A1" abgespielt. Zu den anderen Zeiten gilt das Profil "F1".

4.3.2 Baustein Menü

Es gibt 2 Arten von Menübausteinen: das "[Klassische Menü](#)"  und das "[Aktions Menü](#)" .

Die Menübausteine dienen dazu, dem Anrufer eine Liste von Menüoptionen zu geben, aus denen er mittels Tastendruck wählen kann. Unter den Menübausteinen können alle Arten von Bausteinen (Ausnahme ist der Kalender) erstellt werden. Beim "Aktions Menü" kann zusätzlich festgelegt werden, dass eine Aktion automatisch durchgeführt wird, wenn ein Anrufer keine Eingabe macht.

Über das Kontextmenü kann aus einem "Klassischen Menü" ein "Aktions Menü" gemacht werden und umgekehrt.



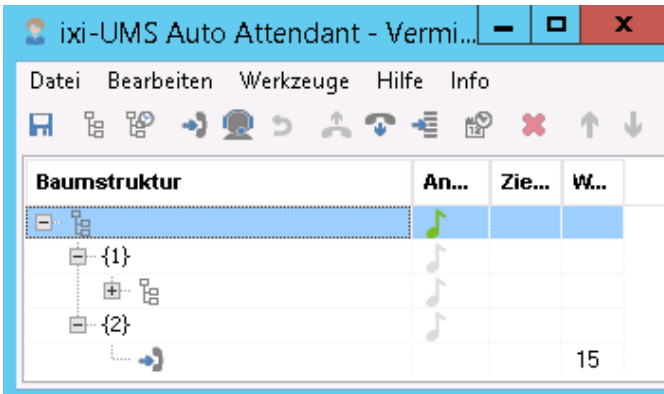
Wird einer der Menü-Bausteine unter einem anderen "Menü-Baustein" hinzugefügt, hat er automatisch die Funktion "[Rücksprung](#)".

Ob ein Menü-Baustein eine Ansage hat oder nicht ist abhängig von seiner Position. Der erste Menübaustein hat standardmäßig die "Begrüßungs-ansage".

Ob ein Untermenü eine Ansage hat, hängt davon ab, ob dem Anrufer mitgeteilt wird, in welchem Untermenü er sich befindet (dann muss der Menübaustein eine Ansage bekommen), oder ob dem Anrufer sofort die weiteren Auswahlmöglichkeiten mitgeteilt werden (dann benötigt der Baustein keine Ansage).

In diesem Fall kann die Option "Ansage erforderlich" über das Kontextmenü abgeschaltet werden.

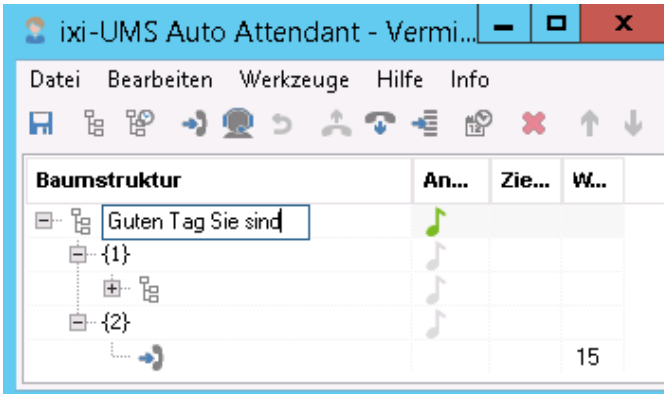
4.3.2.1 Klassisches Menü



Der Baustein "Klassisches Menü" dient dazu, dem Anrufer eine Liste von Menüoptionen zu geben, aus denen er mittels Tastendruck wählen kann.

Unter dem Menübaustein können alle Arten von Bausteinen (Ausnahme ist der Kalender) erstellt werden.

Die zu wählende DTMF-Taste wird jeweils beim Hinzufügen eines weiteren Bausteins erstellt.

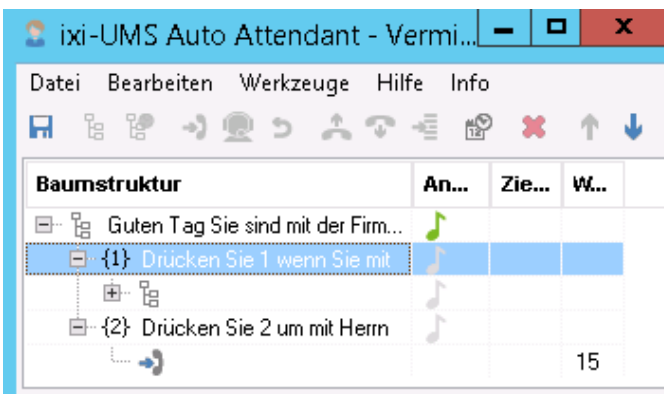


Im ersten Menübaustein muss die "Hauptansage" hinterlegt sein.

Sie können den entsprechenden Text eintragen, indem Sie auf den Menübaustein klicken.

Beispiel:

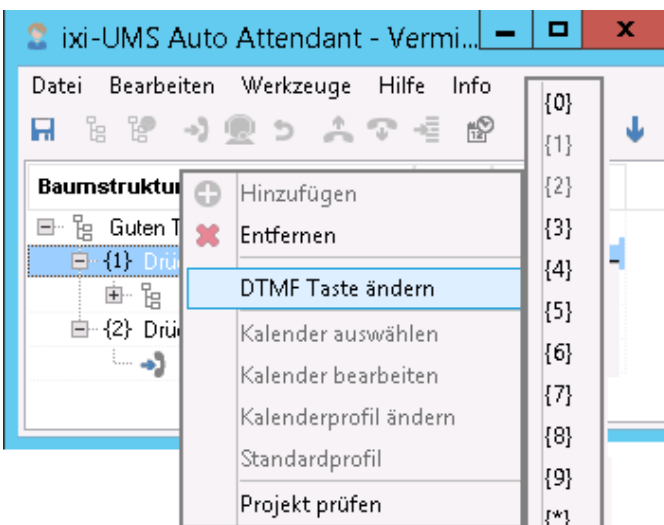
Guten Tag, Sie sind mit der Firma Mustermann verbunden.



Die Ansagen für die einzelnen Wahlmöglichkeiten müssen an den entsprechenden Menüpunkten (DTMF-Taste) hinterlegt werden.

Beispiel:

Nach der "Hauptansage" werden die Ansagen
 Drücken Sie 1, um sich mit dem Support verbinden zu lassen
 Drücken Sie 2, um sich mit dem Vertrieb verbinden zu lassen.
 abgespielt.



Die Belegung der Auswahltasten wird von 1 aufwärts beim Hinzufügen neuer Bausteine festgelegt.

Sie können die Belegung nachträglich ändern, indem Sie einen rechten Mausklick auf die entsprechende Angabe (DTMF-Taste) machen.

Beachten Sie hierbei, dass die Anzeige und die Ansagen des Menüs **nicht neu sortiert werden!**
 Soll auch die Reihenfolge des Abspielens geändert werden, muss das manuell über die Buttons gemacht werden.

4.3.2.2 Aktions Menü

Es kann sinnvoll sein, eine Aktion festzulegen, die ausgeführt wird, wenn der Anrufer **keine** Auswahl trifft (z.B. das Telefon ist nicht DTMF-fähig).

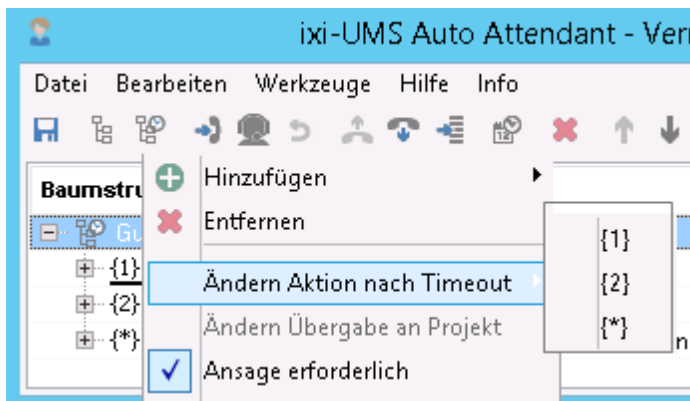
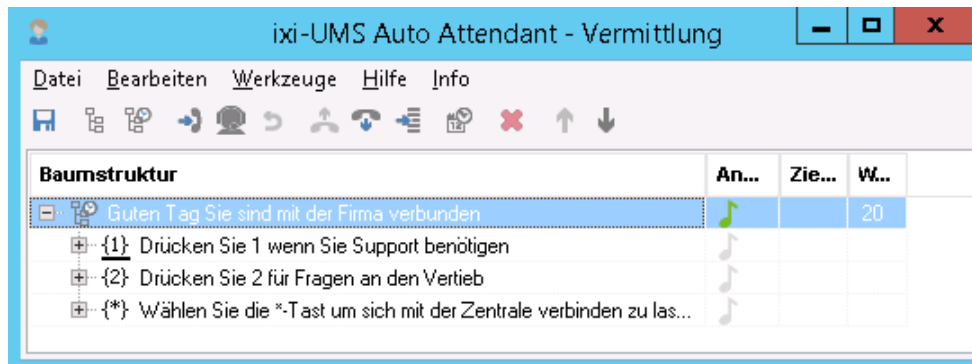
In diesem Fall kann nach dem Hinzufügen des "Aktions Menü"-Bausteins dieser so eingestellt werden, dass nach einer festgelegten Zeit eine Aktion durchgeführt wird.

Das "Aktions Menü" entspricht in seinen Funktionen dem "Klassischen Menü", aber es muss zusätzlich eine "Default"-Aktion festgelegt werden.



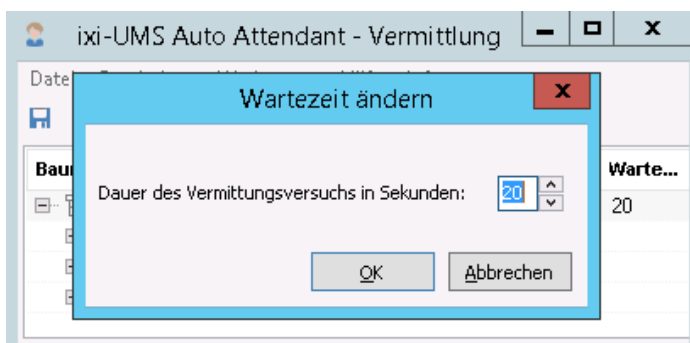
Über das Kontextmenü kann das "Klassische Menü" in ein "Aktions Menü" und umgekehrt geändert werden.

Die festgelegte Aktion ist durch einen kleinen Balken unter der "DTMF-Taste" dargestellt.



Nach Hinzufügen der gewünschten Unterpunkte kann im Kontextmenü des "Aktions Menüs" festgelegt werden, was passieren soll, wenn ein Anrufer keine Auswahl trifft.


Das ausgewählte Menü wird durch einen Balken unter der DDI gekennzeichnet.

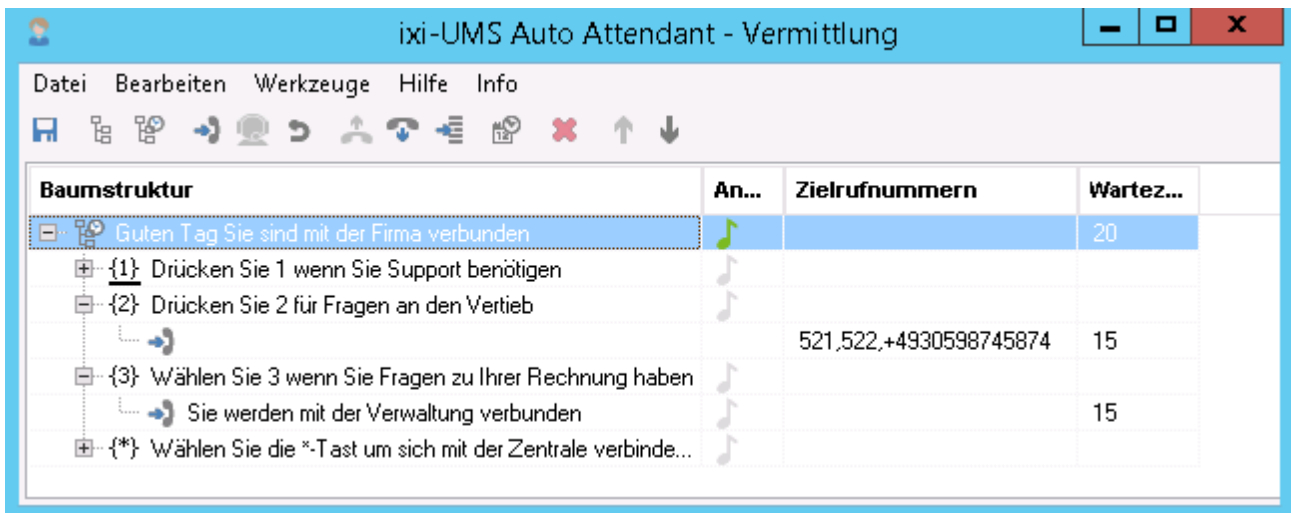


Durch Klicken in das Fenster "Wartezeit in Sek" kann die Zeit für den "Timeout" geändert werden. Die Zeit wird in Sekunden angegeben.

Wird innerhalb von 20 Sekunden keine Auswahl getroffen, wird automatisch eine Weiterleitung zu dem unter "1" festgelegten Ziel durchgeführt.

4.3.3 Baustein Vermittlung

Durch den Baustein "Vermittlung"  wird die eigentliche Weiterleitung an ein Telefon definiert.



Der Vermittlungsbaustein hat standardmäßig keine Ansage.

Soll vor der eigentlichen Vermittlung des Anrufers noch einmal eine Ansage abgespielt werden (z.B. "Sie werden jetzt mit ... verbunden."), kann diese Option im Kontextmenü des Bausteins angewählt werden.

Anschließend wird die Vermittlung an die festgelegte Nummer durchgeführt. Sind mehrere Zielrufnummern angegeben und ist eine Nebenstelle besetzt oder wird das Telefon nicht abgenommen, wird mit der nächsten Nummer fortgefahren. **Jede angegebene Nebenstelle wird genau EINMAL angewählt. Wie lange diese angerufen wird, hängt von der festgelegten "Wartezeit" ab.**

Soll eine Nebenstelle mehrfach angewählt werden, muss diese auch mehrfach angegeben werden.

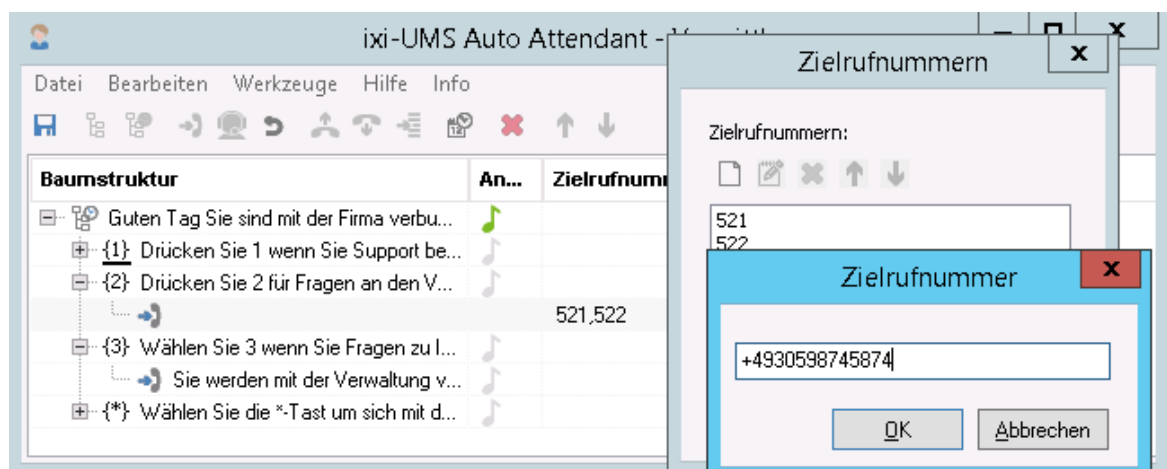
Zwischen den Vermittlungsversuchen wird die angegebene Wartemusik abgespielt (optional). Ist keine Wartemusik angegeben, wird sofort die nächste Rufnummer angewählt.

Wird keine der angegebenen Nebenstellen erreicht, wird die allgemeine Ansage "Der gerufene Teilnehmer...." abgespielt und danach das übergeordnete Menü angeboten.

Zielrufnummern

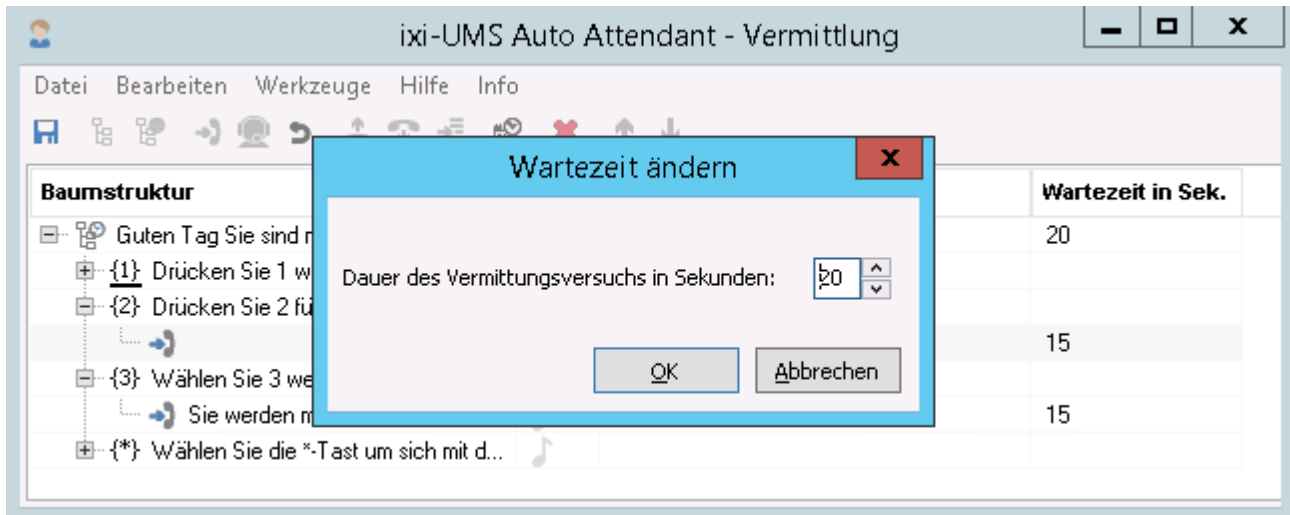
Durch Klicken in das Feld "Zielrufnummer" können Sie eine Liste mit *Zielrufnummern* angeben.

Wenn es sich um ein internes Ziel handelt, geben Sie nur die Durchwahl an. Externe Ziele spezifizieren Sie im kanonischen Rufnummernformat, also mit Ländercode (z.B. +4981424799123).




Wartezeit in Sek

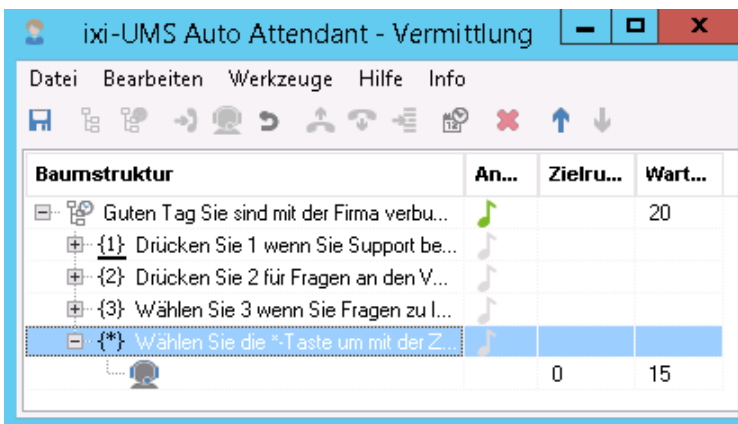
In der Spalte "Wartezeit in Sek" legen Sie fest, nach wie vielen Sekunden der Vermittlungsversuch abgebrochen werden soll, wenn nicht abgehoben wird.



Werden mehrere Zielrufnummern eingetragen, wird sofort oder nach Abspielen der ggfs. angegebenen Wartemusik zur nächsten Zielrufnummer verbunden.

4.3.4 Baustein Zentrale

Beim Baustein "Zentrale"  handelt es sich nicht im eigentlichen Sinne um einen Baustein. Vielmehr ist die Weiterleitung zur Zentrale eine mögliche Option in einem [Menü Baustein](#).



Die Besonderheit besteht darin, dass diese Option an Untermenüs vererbt wird. Sie müssen also nur im obersten Menü Baustein in Ihrem Projekt diese Option hinzufügen.

Sie steht dann in **allen** Menüs zur Verfügung. Sie können die Optionen der "Zentrale" in allen Untermenüs ändern.

Die Weiterleitung zur Zentrale wird standardmäßig mit der "*" -Taste realisiert. Die Belegung lässt sich wie im Baustein "[Menü](#)" beschreiben ändern.


Wie der Vermittlungsbaukasten hat auch der Baustein "Zentrale" standardmäßig keine Ansage.

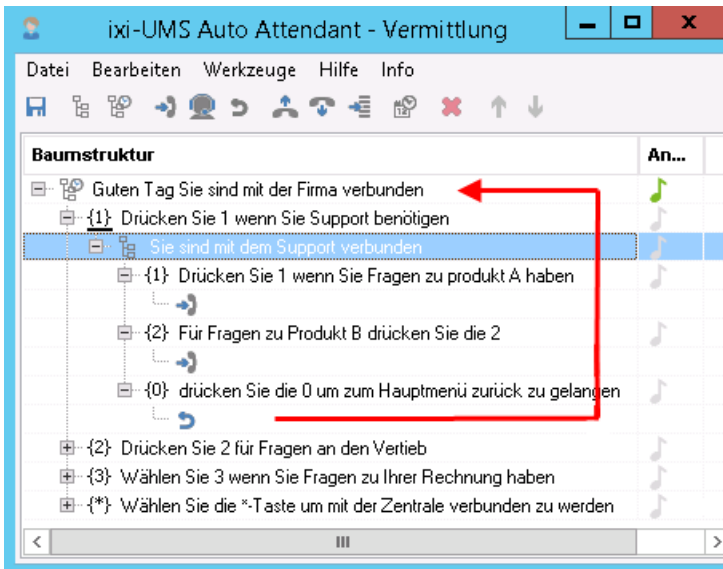
Soll vor der eigentlichen Vermittlung des Anrufers noch einmal eine Ansage abgespielt werden (z.B. "Sie werden jetzt mit unserer Zentrale verbunden. Bitte haben Sie etwas Geduld"), kann diese Option im Kontextmenü angewählt werden.

Wartezeit in Sek

Die Wartezeit ist mit 20 Sekunden vorgelegt. Auch diese kann individuell angepasst werden.

4.3.5 Baustein Rücksprung

Der Baustein "Rücksprung"  gibt dem Anrufer die Möglichkeit, in das **darüber liegende Menü** zurückkehren zu können.




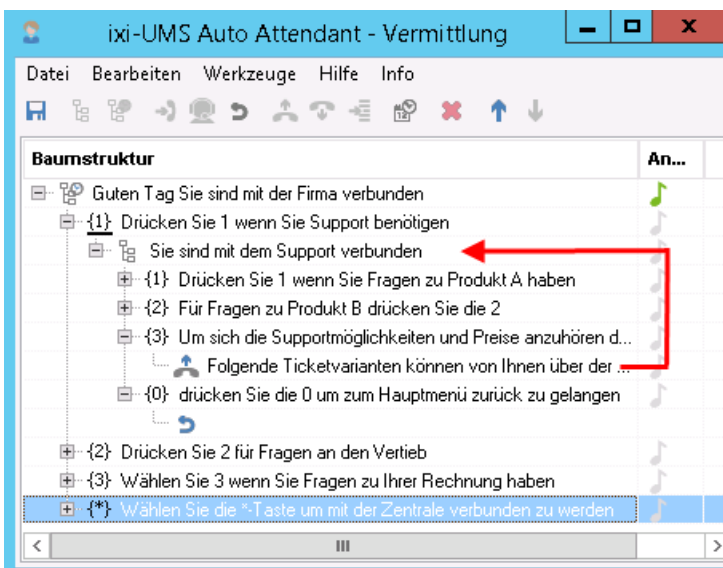
Drückt der Anrufer die "0", wird er in das darüber liegende Menü (Im Beispiel: Guten Tag, Sie sind...) zurückgesetzt.

Auch der Rücksprung ist im eigentlichen Sinne nur eine Menüoption. Im Gegensatz zum Baustein "Zentrale" wird der Baustein "Rücksprung" aber nicht vererbt.

Der "Rücksprung" kann nur in Untermenüs hinzugefügt werden.

4.3.6 Baustein Ansage+Rücksprung

Der Baustein "Ansprache + Rücksprung"  gibt dem Anrufer die Möglichkeit, eine Ansage abzuhören und in das Menüangebot zurück zukehren.




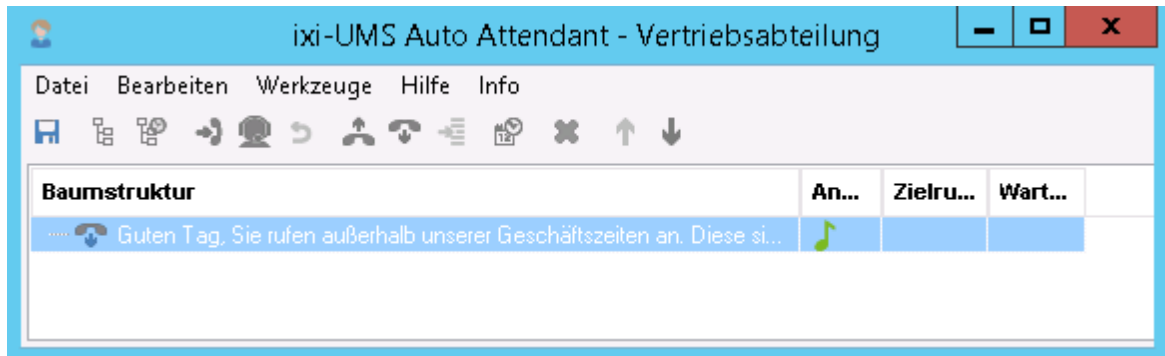
In dem Beispiel links:

Drückt der Anrufer die "3", wird die dort hinterlegte Ansage abgespielt und dann automatisch in das aktive Menü zurück gesprungen.

Der Baustein "Ansprache + Rücksprung" kann mehrfach eingefügt werden.


4.3.7 Baustein Ansage+Auflegen

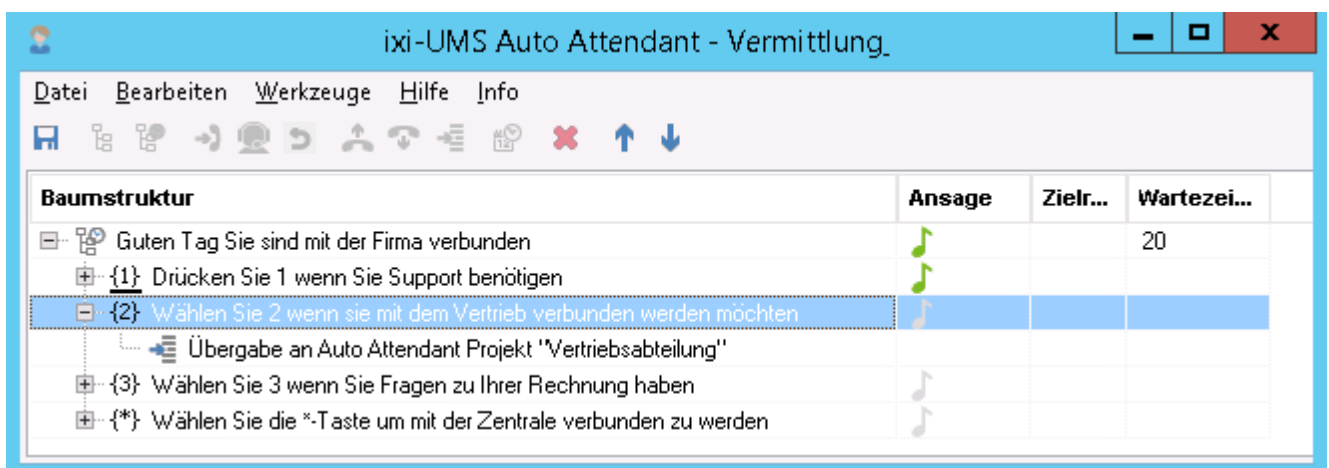
Der Baustein "Ansprache + Auflegen"  ist ein reiner "Ansprachebaustein", es ist keine weitere Aktion möglich.



Wird der Baustein gewählt, kann nur eine Ansage hinterlegt werden. Ist die Ansage abgespielt worden, wird die Telefonverbindung unterbrochen.

4.3.8 Baustein Übergabe an Projekt

Mit dem Baustein "Übergabe an Projekt"  können andere im ixi-UMS Auto Attendant erstellte Projekte oder eigene VoxML-Scripte aufgerufen werden.



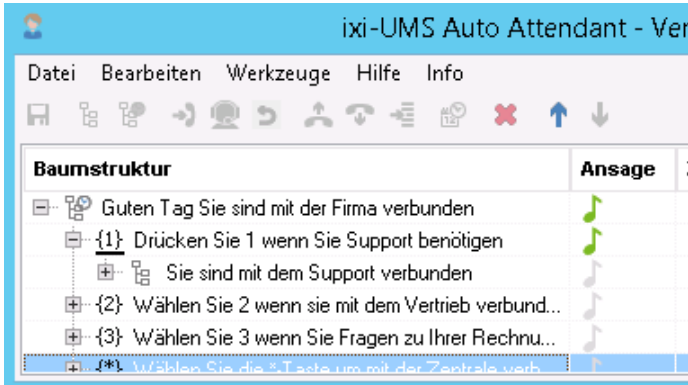
Das ist zum Beispiel sinnvoll, wenn sich eine Menüstruktur in verschiedenen Profile oder in unterschiedlichen Projekten wiederholt. Sie können somit ein eigenes Projekt anlegen und dieses in verschiedenen Projekten / Profilen aufrufen.

4.4 Ansagen aufzeichnen

Ansagen sind ein wesentlicher Bestandteil einer ixi-UMS Auto Attendant Anwendung. Durch die Ansagen wird dem Anrufer mitgeteilt, welche Optionen ihm zu diesem Zeitpunkt zur Verfügung stehen. Dabei ist es wichtig, dass Ihre Ansagen:

- einheitlich (d.h. immer der gleiche Sprecher)
- gut verständlich (d.h. menschlicher Sprecher; Verzicht auf Text-To-Speech Technologie)
- effizient aufzunehmen (Zeitersparnis bei Änderungen)
- im Format: PCM, G711 (µ- oder a-Low) , 8kHz, 8bit, 1 channel (mono), Wav/RIFF

sind.

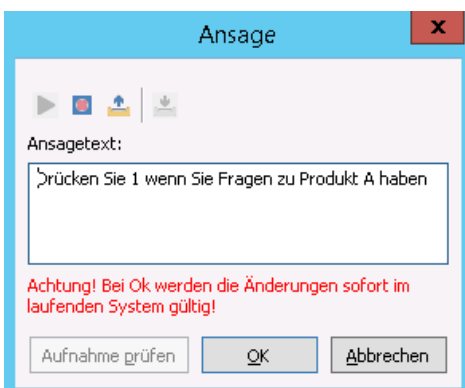


Bei allen Bausteinen mit Ansaage wird in der Spalte **Ansaage** eine Note angezeigt.


Ist diese grau dargestellt, ist noch keine Ansaage hinterlegt. Ist die Note grün, wurde schon eine Ansaage hinterlegt.


Sie können Ansagen über das bei der [Anmeldung](#) angegebene Telefon oder durch Angeben einer vorhandenen Wav-Datei hinterlegen.

Klicken Sie auf die Note neben dem Baustein, um die Ansaage aufzunehmen.



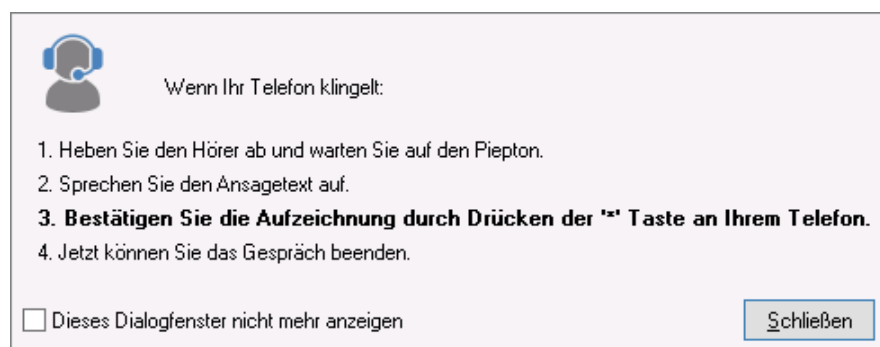
Der von Ihnen für die Ansaage eingegebene Text wird angezeigt.

Um die Ansaage über Ihr Telefon aufzunehmen klicken Sie auf den "Aufnahme"-Button .

Möchten Sie eine vorhandene Wav-Datei als Ansaage nutzen, klicken Sie auf den "Auswahl"-Button .

Ansaage über Telefon aufnehmen

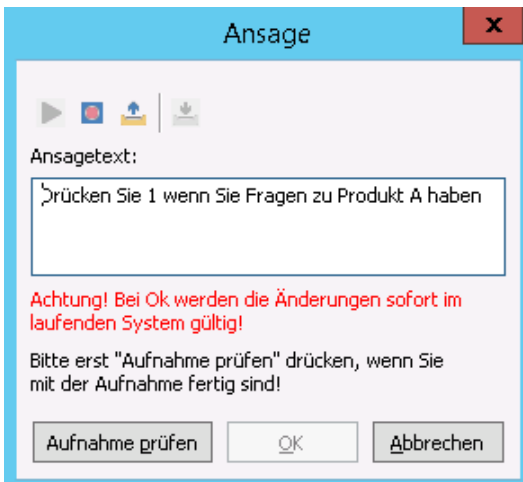
Wenn Sie den Aufnahme-Button angeklickt haben, erscheint eine Anleitung über den weiteren Ablauf.



Wenn Ihr Telefon nicht klingelt, schließen Sie alle Projekte und melden Sie sich am ixi-UMS Auto Attendant Client ab. Melden Sie sich [wieder an](#) und überprüfen Sie die Angabe Ihrer Durchwahlnummer.



Für die Aufnahme der Ansagen am Telefon sollten Sie keine "Lautsprechfunktion" nutzen, um die Aufnahme von Nebengeräuschen zu vermeiden.



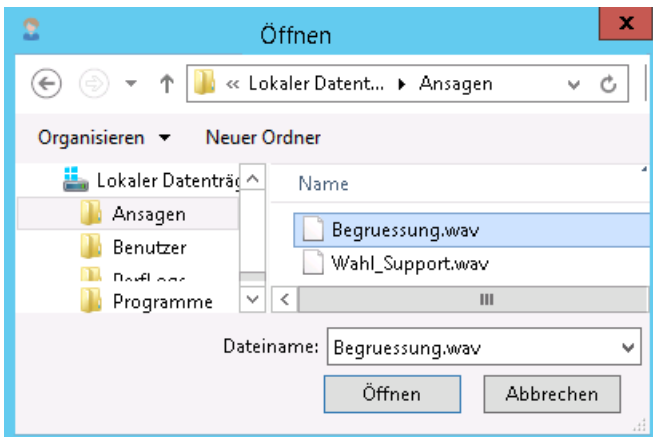
Ansage prüfen

Wenn Sie die Ansage per Telefon aufgenommen haben, **müssen** Sie diese zum Abschluss überprüfen.

Damit wird überprüft, ob die Ansage richtig verarbeitet und im Projekt hinterlegt werden konnte.

Klicken Sie auf den Button "Aufnahme prüfen".

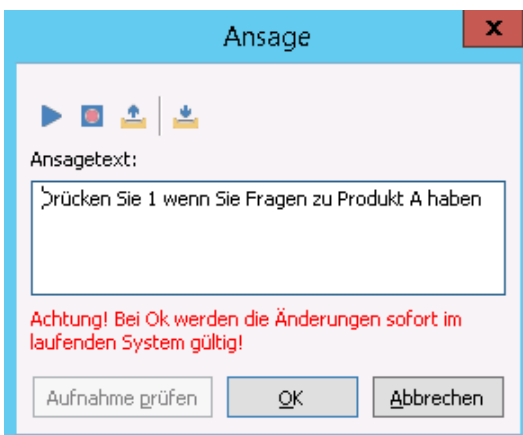
Ist die Überprüfung erfolgreich, wird der "OK"-Button zum Speichern aktiv.



Vorhandene Ansagen zuweisen

Wenn Sie vorhandene Ansagen nutzen möchten, beachten Sie bitte die benötigten Format-Angaben.

Nachdem Sie auf das "Ordnersymbol" geklickt haben, können Sie die Ansage auswählen.



Ansagen abhören

Sie können die Ansagen jederzeit abspielen.

Klicken Sie auf eine grüne Note und wählen Sie in dem Fenster den "Play"-Button ▶

Die Ansage wird Ihnen an dem bei der Anmeldung angegebenen Telefon abgespielt.

Ansagen löschen

Ansagen können nicht gelöscht werden. Wenn Sie eine hinterlegte Ansage nicht benötigen, ändern Sie den Baustein in "ohne Ansage".

Möchten Sie die Ansage nur ändern, können Sie diese mittels Aufnahme überspielen.

Alle Änderungen werden erst mit dem "Einchecken" des Projektes aktiv!

4.5 Allgemeine Ansagen und Wartemusik

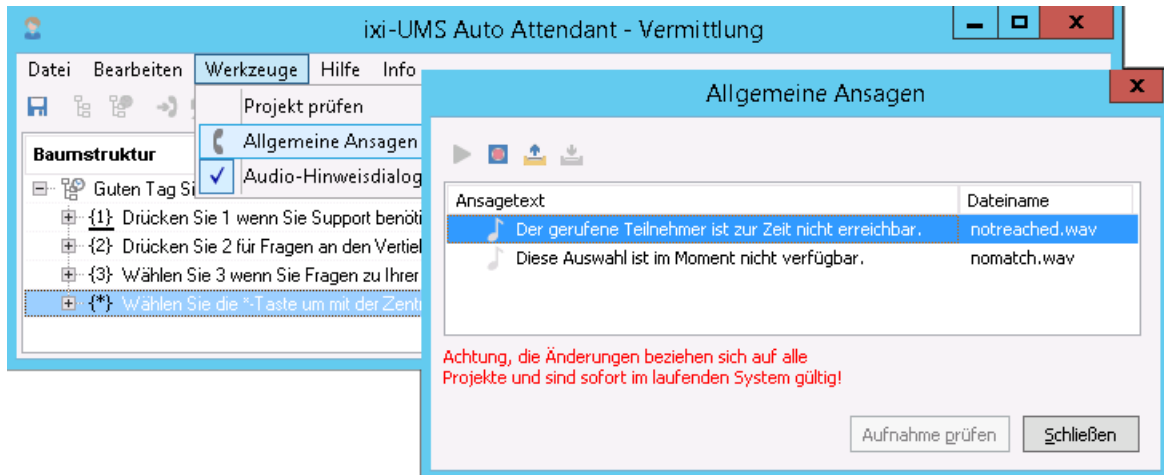
Zusätzlich zu den von Ihnen hinterlegten Ansagen werden noch "Allgemeine Ansage" und ggfs. "Wartemusik" benötigt.



Die allgemeinen Ansagen und die für die Wartemusik hinterlegten Dateien sind für alle Projekte gültig. Änderungen sind sofort aktiv.

Allgemeine Ansagen

Darunter versteht man Ansagen, die abgespielt werden, wenn eine nicht definierte Aktion durchgeführt wird.



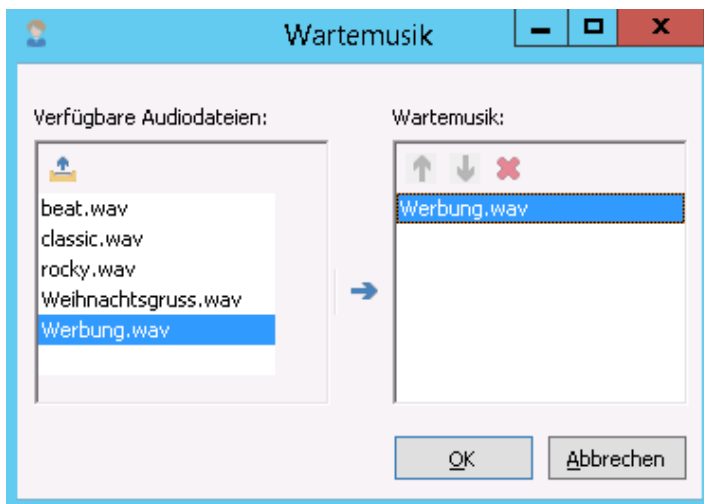
Zum Aufnehmen der Ansagen wählen Sie im Menüpunkt "Werkzeuge" die Auswahl "Allgemeine Ansagen". Es werden Ihnen die zur Verfügung stehenden Ansagen angezeigt. Klicken Sie auf eine Note, um die Ansage aufzunehmen. **Die Änderungen sind sofort aktiv und gelten für alle Projekte.**

Wartemusik

Die Wartemusik dient dazu,


- dem Anrufer nach Abspielen der Menüansage und dem Vorlesen der Optionen etwas Zeit zu lassen, bis er seine Entscheidung getroffen hat
- die Zeit zwischen 2 Vermittlungsversuchen zu verlängern.

Selbstverständlich muss es sich hierbei nicht zwingend um Musikstücke handeln. Vielmehr können diese Ansagen auch sonstige für den Anrufer interessante Informationen enthalten.



Die Dateien für die Wartemusik müssen in dem Verzeichnis ".\ixi-UMS Auto Attendant\Scripts\WaitMusic" liegen.

Über das Kontextmenü der einzelnen Bausteine können Sie die Wartemusik zuweisen. Alle in dem Verzeichnis hinterlegten Dateien stehen zur Auswahl.

Wählen Sie in der Tabelle links eine Datei aus und fügen Sie diese mittels Klick auf den Button  der aktiven Liste hinzu.

Sie können eine beliebig lange Liste von WAV-Dateien angeben.

Alle WAV-Dateien werden nacheinander abgespielt, bevor die nächste Aktion durchgeführt wird.

Über die Pfeiltasten kann die Reihenfolge geändert werden.

5 Info

5.1 Über estos



estos mit Sitz in Starnberg und Olching bei München ist Hersteller von Softwarelösungen mit Schwerpunkt auf Unified Communication mit Unified Messaging, Faxserver CTI.(Computer Telephony Integration), Präsenz und Instant Messaging. estos setzt mit ihren Kommunikationslösungen auf bestehende Standards wie Standardschnittstellen und Standardhardware, proprietäre Lösungen werden vermieden. Das Unternehmen legt Wert auf marktgerechte und zukunftsorientierte Produkt-Entwicklung mit Orientierung an Integration in verfügbare Umgebungen auch im Hinblick auf zukünftige Erweiterungen und Verbesserungen.

Kontakt:

estos GmbH

Petersbrunner Str. 3a

82319 Starnberg

Amtsgericht München HRB 133 670

Ust-Id Nr. DE 813 079 461

Tel. +49 8142 4799-0

Fax: +49 8142 4799-40

E-Mail: sales@estos.de

<http://www.estos.de>

© estos GmbH. Alle Rechte vorbehalten. Änderungen, Irrtümer und Druckfehler vorbehalten. Produktnamen sind Warenzeichen bzw. eingetragene Warenzeichen ihrer Hersteller. Es gelten die Allgemeinen Geschäftsbedingungen der estos GmbH.

5.2 Version

Software: ixi-UMS Auto Attendant

Version: 6.70

Manual: 02.05.2019